



Tests ARP

Règlement valable dès le 1.07.2014 (version 7 septembre)

Généralités

Pour les niveaux 7^{ème}, 6^{ème}, 5^{ème}, les candidats peuvent obtenir leur test soit lors d'une compétition, soit en passant dans leur club un test composé de 5 éléments imposés.

Les tests passés en compétition peuvent s'obtenir dans les compétitions organisées en suisse romande. (Consulter programme des compétitions en suisse romande)

Il y a donc 7 niveaux de tests, allant de la 7^{ème} ARP à la 1^{ère} ARP (grande médaille d'or qui récompense une maîtrise et une maturité de patinage). Les tests ARP sont des étapes intermédiaires avant les échéances des tests USP.

Les tests sont obligatoires **pour prendre part au classement général romand**: Trophée romand, Championnats romands, Coupe romande, Coupe de libre des clubs et autres compétitions en suisse romande. **(remarque: il est possible de participer au Trophée romand et championnat romand avec les tests USP uniquement)**

Pour obtenir un test en compétition, il faut satisfaire à un certain nombre de critères décrits dans le tableau des exigences minimales ci-après (éléments obligatoires, nombre de points techniques minimal et note de Skating Skills minimale).

Les tests doivent être réussis dans l'ordre (7^{ème}, 6^{ème}, 5^{ème}, ...).

Pour obtenir un test ARP, il faut être membre d'un club faisant partie de l'ARP et posséder la licence ARP renouvelée pour la saison.

~~Le jury retenu pour l'obtention d'un test (3 JUGES) doit être composé en majorité de juges membres de l'ARP. Les critères de réussite doivent être obtenus auprès de la même majorité des juges.~~ **Pour réussir un test le jury et panel doivent être conformes aux exigences du tableau ci-dessous**

Les demandes de validation d'un test lors d'une compétition doivent être faites par le président technique du club dans un délai d'un mois après la compétition (demande à envoyer à l'adresse testarp@patinageromand.ch avec le formulaire de validation d'un test à disposition sur le site de l'ARP dans la rubrique « Règlements »).

La liste des tests réussis pour la saison est publiée sur le site de l'ARP dans la rubrique « Répertoires ».

Le patineur recevra, après avoir payé la redevance fixée (à verser sur le compte de l'ARP : IBAN CH10 0900 0000 1000 4479 6), un diplôme et la médaille correspondante. La réussite du test sera inscrite sur la licence du patineur par le président technique de son club dès réception du diplôme.

Critères pour l'obtention d'un test en compétition

Tous les critères doivent être remplis.

1. Avoir participé à une compétition régionale ou nationale reconnue par l'ARP (on tiendra compte des compétitions inscrites dans le programme ARP de la saison).
2. Le calcul des résultats a été effectué par un calculateur inscrit sur la liste USP.
3. La compétition a été jugée avec l'ISU Judging System avec vidéo replay (exception possible pour les catégories Sans test).
4. Les fonctionnaires (jury et membres du panel technique) sont conformes aux exigences de chaque niveau.
5. Les éléments obligatoires sont reconnus sans aucune erreur par le panel technique et ont reçu des GOE base ou positifs auprès d'une majorité de juges.
6. Le score technique réduit des points de pénalité pour les chutes est pertinent pour l'obtention du test. Les points bonus ne sont pas pris en considération.
7. La note de Skating Skills est obtenue auprès d'une majorité de juges.

Exigences pour les fonctionnaires

	Jury minimum en compétition avec majorité de membres de l'ARP Pour les tests à l'intérieur du club 7, 6, 5, la majorité des membres du jury doivent être romands	Panel technique minimum
7 ^{ème} ARP	Au moins 1 juge 1 ^{ère} classe et 2 juges 2 ^{ème} classe	Au moins 1 TC et 1 TS dont l'un est au moins de niveau d
6 ^{ème} ARP	Au moins 2 juges de 1 ^{ère} classe et 1 juge de 2 ^{ème} classe	Au moins 1 TC et 1 TS dont l'un est au moins de niveau d
5 ^{ème} ARP	Au moins 2 juges de 1 ^{ère} classe et 1 juge de 2 ^{ème} classe	TC / TS / ATS, majorité de niveau d
4 ^{ème} ARP	Au moins 1 juge national et 2 juges 1 ^{ère} classe	TC / TS / ATS, majorité de niveau d
3 ^{ème} ARP	Au moins 1 juge national et 2 juges 1 ^{ère} classe	TC / TS / ATS, majorité de niveau e
2 ^{ème} ARP	Au moins 1 juge international, 1 national, 1 ^{ère} classe	TC / TS / ATS, majorité de niveau e
1 ^{ère} ARP	Au moins 1 juge international, 1 national, 1 ^{ère} classe	TC / TS / ATS, majorité de niveau e

Critères pour l'obtention d'un test avec des éléments (7^{ème}, 6^{ème}, 5^{ème} ARP)

Tous les critères doivent être remplis.

1. Le jury est conforme aux exigences ci-dessus avec une majorité de juges romands.
2. Le total minimal de points est obtenu par 2 juges.
3. La majorité des éléments sont réussis auprès des mêmes 2 juges (voir point 2)
4. Chaque élément peut être exécuté 2 fois, une 3^{ème} exécution est possible une fois dans le test, si la majorité des juges ont donné un GOE -3.
5. Les éléments sont jugés selon les directives USP pour le jugement des tests.
6. Pour tout ce qui n'est pas inscrit ci-dessus se référer aux règlements USP des tests.

Exigences minimales des programmes pour l'obtention des tests

	7 ^{ème} ARP	6 ^{ème} ARP	5 ^{ème} ARP	4 ^{ème} ARP	3 ^{ème} ARP	2 ^{ème} ARP	1 ^{ère} ARP
Objectif	Préparation à la 6 ^{ème} USP		Préparation à la 5 ^{ème} USP	Préparation à la 4 ^{ème} USP	Préparation à la 3 ^{ème} USP	Préparation à la 2 ^{ème} USP	Test montrant une maturité de patinage
Contenu technique	Programme libre Développement de la base sans test niveau 1 *	Programme libre Développement de la base sans test niveau 2 **	Programme libre Développement de la base Interbronze	Programme libre Développement de la base Bronze	Programme libre ISU Novice Advanced Chutes à 1.0 Pas de bonus	Programme libre ISU Juniors ou ISU Novice Advanced Chutes à 1.0 Pas de bonus	Programme court Cadets USP ou Juniors USP Programme libre ISU Juniors Pas de bonus
Durée du programme pour les dames	2' +/- 10"	2' +/- 10"	2'30" +/- 10"	3' +/- 10"	3' +/- 10"	3'30" +/- 10" 3' +/- 10"	Max 2'30" ou 2'50" 3'30" +/- 10"
Durée du programme pour les messieurs	2' +/- 10"	2' +/- 10"	2'30" +/- 10"	3' +/- 10"	3'30" +/- 10"	4' +/- 10" 3'30" +/- 10"	Max 2'30" ou 2'50" 4' +/- 10"
Nombre de points techniques minimal (TES – chutes)	4.0	5.5	9.0	12.00	Filles : 17.00 Garçons: 19.00	Jun. Filles :25.00 Jun. Garçons : 27 Nov. Filles :22.00 Nov. Garçons :24	PC cadets USP : 16.00 (filles) , 19.00 (garçons) PC Juniors USP : 18.00 (filles), 21.00 (garçons) PL Jun. Dames : 30.00 PL Jun. Garç. : 33.00
Note de Skating Skills minimale chez la majorité des juges	1.5	2.00	2.50	3.00	3.50	3.75	4.00
Eléments obligatoires	<ul style="list-style-type: none"> • 1 simple à choix • 2^{ème} simple à choix différent du 1^{er} • Comb. de 2 simples sauts • USpA 	<ul style="list-style-type: none"> • 1Lo • 1 F • Comb. de 2 simples sauts • SSpA 	<ul style="list-style-type: none"> • 1Lz • Comb. de 2 simples sauts • 1 A • CUSpB ou CSSpB 	<ul style="list-style-type: none"> • 1 double saut à choix • Comb. avec 1 double saut en 2^{ème}, le premier peut être simple ou double • CoSp2p1 ou CCoSp2p1 • FCSpB ou FSFpB ou FCoSp2pB ou 	<ul style="list-style-type: none"> • 2Lo • 2F • Comb. de 2 doubles sauts avec 2T • CoSp3p2 ou CCoSp3p2 	<ul style="list-style-type: none"> • 2 Lz • Comb. de 2 doubles sauts avec 2Lo • FSSp1 ou FCSp1 ou FCoSp2 ou FCCoSp2p2 • StSq2 	<ul style="list-style-type: none"> • 2A • Comb. avec min. 2 doubles sauts (dames), 1 triple en saut solo ou en comb. (messieurs) • PC : CCoSp3p4 ou FCCoSp3p4 PL : CCoSp3p4 ou FCCoSp3p4 ou CoSp3p4 ou

				FCCoSp2pB			FCoSp3p4 • PC : Dames LSp3, Messieurs CSSp3 ou CCSp3 PL : spin with only 1 position level 3 • StSq2
Finance pour la validation	CHF 40.-	CHF 40.-	CHF 60.-	CHF 60.-	CHF 100.	CHF 100.-	CHF 100.-

***Développement de la base sans test niveau 1:** 4 éléments de sauts simples parmi 1W, 1S, 1T, 1Lo, dont max 2 combi ou séquences, 2 pirouettes parmi USpA, SSpA, ChSqA.

****Développement de la base sans test niveau 2:** 4 éléments de sauts simples sans l'axel, dont max 2 combi ou séquences, 2 pirouettes parmi USpA, SSpA, CSpA, CUSpA, CoSpA, CCoSpA, ChSqA.

Remarques:

Pour l'obtention de la 3^{ème} ARP des patineurs des catégories Minis et Espoirs, les chutes sont comptées à 1.0 comme pour les cadets.

A partir de la 3^{ème} ARP, les sauts demandés peuvent être validés en sauts solos ou en combinaison ou séquence. Toutefois, dans il doit y avoir 3 boîtes de sauts à valider pour la 3^{ème} ARP et 2 pour la 2^{ème} ARP 2, afin de permettre une certaine liberté dans l'ordonnance des éléments en relation avec la clause de répétition des doubles sauts de l'ISU.

Pour la 2^{ème} ARP, il est possible d'obtenir son test avec des programmes de durée différente pour autant que les critères de réussite (éléments obligatoires, scores TES et note de Skating Skills) soient obtenus.

Pour la 1^{ère} ARP, il est possible de l'obtenir grâce à un programme court ou un programme libre. Dans chaque cas, il faut que les critères de réussite soient obtenus.

Exigences minimales pour l'obtention des tests avec des éléments

Possibilité d'obtenir les tests 7^{ème}, 6^{ème} ou 5^{ème} ARP avec 5 éléments prescrits (3 sauts, 1 pirouette et 1 élément de glisse) dans les clubs (même jury et même finance pour la validation que pour les tests avec programme)

7^{ème} ARP

Eléments requis (valeur nette)	GOE +3	GOE +2	GOE +1	GOE 0	GOE -1	GOE -2	GOE -3
1W	0.6	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1	0.0
1S	0.7	0.6	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1
1W+1Lo	1.1	1.0	0-9	0.8	0.7	0.6	0.5
1W +1T	1.0	0.9	0.8	0.7	0.6	0.5	0.4
Tour de piste avec enchaînement de dedans avant et de croisés (à droite et à gauche)	0.8	0.7	0.6	0.5	0.4	0.3	0.2
USpA (6 tours)	0.9	0.8	0.7	0.6	0.5	0.4	0.3
Nombre de points requis par juge				2.6			

6^{ème} ARP

Eléments requis (valeur nette)	GOE +3	GOE +2	GOE +1	GOE 0	GOE -1	GOE -2	GOE -3
1Lo	0.8	0.7	0.6	0.5	0.4	0.3	0.2
1F	0.8	0.7	0.6	0.5	0.4	0.3	0.2
1Lo+1Lo	1.3	1.2	1.1	1.0	0.9	0.8	0.7
1F +1Lo	1.3	1.2	1.1	1.0	0.9	0.8	0.7
1Lo+1T	1.2	1.1	1.0	0.9	0.8	0.7	0.6
1F+1T	1.2	1.1	1.0	0.9	0.8	0.7	0.6
Tour de piste avec enchaînement de trois dehors avant et de croisés arrières	1.0	0.9	0.8	0.7	0.6	0.5	0.4

SSpA (6 tours)	1.0	0.9	0.8	0.7	0.6	0.5	0.4
Nombre de points requis par juge				3.4			

5^{ème} ARP

Éléments requis (valeur nette)	GOE +3	GOE +2	GOE +1	GOE 0	GOE -1	GOE -2	GOE -3
1Lz	0.9	0.8	0.7	0.6	0.5	0.4	0.3
1F+1T	1.2	1.1	1.0	0.9	0.8	0.7	0.6
1F+1Lo	1.3	1.2	1.1	1.0	0.9	0.8	0.7
1Lz+1T	1.3	1.2	1.1	1.0	0.9	0.8	0.7
1Lz+1Lo	1.4	1.3	1.2	1.1	1.0	0.9	0.8
1 A	1.2	1.3	1.2	1.1	1.0	0.9	0.8
Sur un huit enchaînement de changement de carre avant, de mohawk suivi de dehors arrière (type ex 5 de l'inter-bronze de style)	1.3	1.2	1.1	1.0	0.9	0.8	0.7
CUSpB (5/5)	1.8	1.7	1.6	1.5	1.4	1.3	1.2
CSSpB (5/5)	1.9	1.8	1.7	1.6	1.5	1.4	1.3
Nombre de points requis par juge				5.3			

Equivalence entre les anciens et les nouveaux tests :

Les patineurs qui n'ont pas de test ARP doivent commencer par la 7^{ème} ARP, ceux qui ont la 6^{ème} ARP doivent travailler la nouvelle 5^{ème} ARP, etc...

Pour être classé dans les compétitions, il faut avoir le test requis « ancien » ou « nouveau », acquis dans les clubs ou en compétition.