



# Tests ARP

## Règlement de la saison 2017-2018

### Généralités

Les tests romands s'obtiennent exclusivement au moyen d'un programme en compétition.

Il y a 7 niveaux de tests, allant de la 7<sup>ème</sup> ARP à la 1<sup>ère</sup> ARP.

Les tests ARP sont des étapes intermédiaires avant les échéances des tests USP.

DES TESTS ROMANDS MINIMUMS SONT OBLIGATOIRES POUR CONCOURIR EN FILIERE ROMANDE.

POUR LES PARTICIPANTS AUX CHAMPIONNATS SUISSES, DES TESTS MINIMUMS ARP SONT OBLIGATOIRES POUR FAIRE PARTIE DU CLASSEMENT DU CHAMPIONNAT ROMAND (DIFFERENT DE CELUI DE LA SWISS CUP) ET ILS PERMETTENT DE PRENDRE PART A LA COUPE DE LIBRE DES CLUBS.

*Rappel: il est possible de participer au Trophée romand et au Championnat romand avec les tests USP uniquement.*

Chaque patineur d'un club romand doit avoir une licence romande validée et en accord avec sa licence USP, s'il en a une, pour participer à une compétition à partir des catégories Acier A.

Pour obtenir un test en compétition, il faut satisfaire à un certain nombre de critères décrits dans le tableau des exigences minimales ci-après (éléments obligatoires, nombre de points techniques minimal et note de Skating Skills minimale).

Les tests doivent être réussis dans l'ordre (7<sup>ème</sup>, 6<sup>ème</sup>, 5<sup>ème</sup>, ...). Toutefois, pour des patineurs étrangers ou d'une autre région linguistique qui arrivent en Romandie, on peut commencer avec le test qui correspond au niveau du patineur.

Les demandes de validation doivent être faites par le président technique du club dans un délai d'un mois après la compétition (demande à envoyer à l'adresse [testarp@patinageromand.ch](mailto:testarp@patinageromand.ch) avec le formulaire de validation d'un test à disposition sur le site de l'ARP dans la rubrique « Règlements »).

La liste des tests réussis pour la saison est publiée sur le site de l'ARP dans la rubrique « Répertoires ». La liste est mise à jour une fois par semaine.

Si le test est validé (le club du patineur est informé au plus vite), le patineur doit payer la redevance fixée sur le compte de l'ARP: IBAN CH10 0900 0000 1000 4479 6. Dès que l'ARP a touché le montant, le responsable du club inscrit la réussite dans la licence (date de la compétition).

**Si le patineur doit changer de catégorie, le club du patineur sera informé lors de la validation du test, le changement sera inscrit dans le document < Liste des patineurs de compétition 2017-2018 > de la rubrique Répertoires.**

Attention, les montants doivent être versés avant l'assemblée générale, faute de quoi la réussite du test est annulée.

### Critères pour l'obtention d'un test en compétition

Tous les critères doivent être remplis.

1. Avoir participé à une compétition reconnue par l'ARP. Il existe deux types de compétitions: celles qui permettent de valider les tests de 7<sup>ème</sup> à 5<sup>ème</sup> ARP et celles couvrant l'ensemble des tests (couleurs différentes sur le programme ARP).
2. Les championnats suisses permettent de valider la 1<sup>ère</sup> ARP.
3. La compétition doit être préparée par un calculateur de niveau d.
4. Le calculateur de la compétition doit être inscrit sur la liste USP.
5. La compétition a été jugée avec l'ISU Judging System avec vidéo replay (exception possible pour les catégories Sans Test).
6. Les fonctionnaires (jury et membres du panel technique) permettant la validation doivent être conformes aux exigences de chaque niveau (selon tableau ci-après).
7. Les éléments obligatoires sont reconnus sans aucune erreur par le panel technique et ont reçu des GOE base ou positifs auprès de 2 juges reconnus pour le test.
  - a. Lorsque le saut est précisé (ex : Lo), il est possible de le présenter en combinaison, en séquence ou en saut solo. Toutefois une boîte ne permet de valider qu'un élément.
  - b. Si un élément demandé comporte un e, un !, un V, il faut également que les juges le sanctionnent par un GOE négatif pour que l'élément ne soit pas accepté.
  - c. Si une pirouette combinée fait partie des éléments obligatoires, elle doit comporter les 3 positions, la mention d'un V pour 2 positions entraîne l'échec du test.
8. Le score technique réduit des points de pénalité pour les chutes est pertinent pour l'obtention du test. Les points bonus ne sont pas pris en considération.
9. La note de Skating Skills est obtenue auprès de 2 juges reconnus pour le test.

### Qualifications minimales pour les fonctionnaires

Préparation de la compétition par un calculateur de niveau d minimum.  
Data/cutter sur la liste USP ou ayant participé à un cours ARP.

	Juges	Panel technique
7 <sup>ème</sup> ARP	1 juge 1 <sup>ère</sup> classe et 2 juges 2 <sup>ème</sup> classe (candidat-juge 2 <sup>ème</sup> classe possible comme 4 <sup>ème</sup> ou 5 <sup>ème</sup> juge)	1 TC et 1 TS dont l'un est au moins de niveau d
6 <sup>ème</sup> ARP	1 juge 1 <sup>ère</sup> classe et 2 juges 2 <sup>ème</sup> classe (candidat-juge 2 <sup>ème</sup> classe possible comme 4 <sup>ème</sup> ou 5 <sup>ème</sup> juge)	1 TC et 1 TS dont l'un est au moins de niveau d
5 <sup>ème</sup> ARP	1 juge 1 <sup>ère</sup> classe, 1 juge candidat 1 <sup>ère</sup> classe et 1 juge 2 <sup>ème</sup> classe	TC / TS / ATS, majorité de niveau d
4 <sup>ème</sup> ARP	1 juge national, 1 juge 1 <sup>ère</sup> classe et 1 juge candidat 1 <sup>ère</sup> classe	TC / TS / ATS, majorité de niveau d
3 <sup>ème</sup> ARP	1 juge national, 1 juge 1 <sup>ère</sup> classe et 1 juge candidat 1 <sup>ère</sup> classe	TC / TS / ATS, majorité de niveau e
2 <sup>ème</sup> ARP	1 juge international, 1 juge national et 1 juge 1 <sup>ère</sup> classe	TC / TS / ATS, majorité de niveau e
1 <sup>ère</sup> ARP	1 juge international, 1 juge national et 1 juge 1 <sup>ère</sup> classe	TC / TS / ATS, majorité de niveau e

# Tests ARP

## Règlement de la saison 2017-2018

### Exigences minimales des programmes pour l'obtention des tests en compétition

	<i>7<sup>ème</sup> ARP</i>	<i>6<sup>ème</sup> ARP</i>	<i>5<sup>ème</sup> ARP</i>	<i>4<sup>ème</sup> ARP</i>	<i>3<sup>ème</sup> ARP</i>	<i>2<sup>ème</sup> ARP</i>	<i>1<sup>ère</sup> ARP</i>
Type de programme	Programme libre Développement de la base niveau Sans Test	Programme libre Développement de la base niveau Sans Test ou Inter-Bronze	Programme libre Développement de la base niveau Inter-Bronze ou Bronze	Programme libre Développement de la base niveau Bronze ou Advanced Novice	Programme libre Advanced Novice ou Juniors ISU	Programme libre Advanced Novice ou Juniors ISU ou Seniors ISU	Programme court Advanced Novice ou Juniors ISU ou Seniors ISU
Durée du programme	- Sans Test: 2 min +/-10 sec	- Sans Test: 2 min +/-10 sec - Inter-Bronze: 2.30 min +/-10 sec	- Inter-Bronze: 2.30 min +/-10 sec - Bronze: 3 min +/- 10 sec	- Bronze + Adv. Novice filles: 3 min +/-10 sec - Adv. Novice garçons: 3.30 min +/-10 sec	- Adv. Novice filles: 3 min +/-10 sec - Adv. Novice garçons + Jun. ISU dames: 3.30 min +/-10 sec - Jun. ISU messieurs: 4 min +/-10 sec	- Adv. Novice fille: 3 min +/-10 sec - Adv. Novice garçons + Jun. ISU dames: 3.30 min +/-10 sec - Jun. ISU messieurs + Sen. ISU dames: 4 min +/-10 sec - Sen. ISU messieurs: 4.30 min +/-10 sec	- Adv. Novice: 2.20 min +/-10 sec - Jun. ISU + Sen. ISU: 2.40 min +/-10 sec
Nombre minimal de points techniques (TES avec déduction des chutes et des bonus)	- Sans Test: 4.0	- Sans Test: 4.7 - Inter-Bronze: 6.0	- Inter-Bronze: 8.6 - Bronze: 9.1	- Bronze filles: 11 - Bronze garçons: 12 - Adv. Novice filles: 12 - Adv. Novice garçons: 13	- Adv. Novice filles: 17 - Adv. Novice garçons: 19 - Jun. ISU dames: 19.5 - Jun. ISU messieurs: 21.5	- Adv. Novice filles: 22 - Adv. Novice garçons: 24 - Jun. ISU dames: 25 - Jun. ISU messieurs: 27 - Sen. ISU dames: 27 - Sen. ISU messieurs: 29	- Adv. Novice filles: 16 - Adv. Novice garçons: 19 - Jun. ISU dames: 17.5 - Jun. ISU messieurs: 21.5 - Sen. ISU dames: 20 - Sen. ISU messieurs: 23
Skating Skills minimal	<b>1.50</b>	<b>1.75</b>	<b>2.25</b>	<b>2.75</b>	<b>3.25</b>	<b>3.75</b>	<b>4.00</b>
Eléments obligatoires	- 1 simple saut à choix - 2 <sup>ème</sup> simple saut à choix différent - 1 combinaison de 2 simples sauts - USpA	- 1Lo - 1F - 1 combinaison de 2 simples sauts - SSpA ou SSpB (selon le programme)	- 1Lz - 1A - 1 combinaison de 2 simples sauts - CUSpB ou CSSpB	- 1 double saut à choix - 1 combinaison avec au moins un double saut en 2 <sup>ème</sup> position - 2 pirouettes de niveau 1 (la pirouette combinée doit comporter 3 positions)	- 2Lo - 2F - 1 combinaison de 2 doubles sauts avec 2T ou 2Lo - 1 pirouette combinée de niveau 2 avec 3 positions	- 2Lz - 1 combinaison de 2 doubles sauts dont 2Lo - 1 pirouette avec un saut de niveau 2 - 1 pirouette combinée de niveau 3 (avec 3 positions)	- 2A - 1 combinaison reconnue en fonction de la catégorie <b>NEW</b> - 2 pirouettes de niveau 3 (la pirouette combinée doit comporter les 3 positions, élément obligatoire)
Prix de la validation	CHF 40.-	CHF 40.-	CHF 60.-	CHF 60.-	CHF 100.-	CHF 100.-	CHF 100.-