

Conditions techniques pour les programmes libres 2008-2009 (entrée en vigueur au 1 er septembre 2008)

Poussins Jeunes filles/garçons 2'30 9 éléments	Maximum 5 éléments sautés • max 2 comb ou séquences • 1 comb à 3 sauts autorisée	Maximum 3 pirouettes • de nature différente parmi USP, SSp, CSp, CoSp, CCoSp, CUsp, CCSp, CSSp	Maximum 1 pas Séquence de spirales ou pas (circulaire, ligne droite, serpentine) Pour spirales : 2 positions obligatoires de 3 secondes	1 point bonus pour chaque 1A et double Les pas et pirouettes sont jugées avec des niveaux Chute : - 0,5
Minimes ARP Jeunes filles / garçons 3' 10 éléments	Maximum 6 éléments sautés • Axel • max 3 comb ou séquences • 1 comb à 3 sauts autorisée	Maximum 3 pirouettes • de nature différente • 1 combinée avec ou sans changement(s) de pied • 1 avec une seule position	Maximum 1 pas Séquence de spirales ou pas (circulaire, ligne droite, serpentine) Pour spirales : 2 positions obligatoires de 3 secondes, changement de pied pas obligatoire	1 point bonus pour chaque 2Lo, 2F, 2Lz Les pas et pirouettes sont jugées avec des niveaux Chute : - 0,5
Minis / Espoirs Jeunes filles 3' 10 éléments	Maximum 6 éléments sautés • Axel • max 3 comb ou séquences • 1 comb à 3 sauts autorisée • 2 sauts de 2 ½ ou 3 tours peuvent être répétés dans une comb ou séquence	Maximum 3 pirouettes • de nature différente • 1 avec entrée sautée sans changement de pied ni de position • 1 combinée avec ou sans changement(s) de pied	Maximum 1 pas Séquence de spirales ou pas (circulaire, ligne droite, serpentine) Pour spirales : 2 positions obligatoires de 3 secondes, changement de pied pas obligatoire	2 points bonus pour chaque 2A et triple Chute : - 0,5
Minis / Espoirs Garçons 3' 30 10 éléments	Maximum 7 éléments sautés • Axel • max 3 comb ou séquences • 1 comb à 3 sauts autorisée • 2 sauts de 2 ½ ou 3 tours peuvent être répétés dans une comb ou séquence	Maximum 3 pirouettes • de nature différente • 1 avec entrée sautée sans changement de pied ni de position • 1 combinée avec ou sans changement(s) de pied	Maximum 1 pas Séquence de spirales ou pas (circulaire, ligne droite, serpentine) Pour spirales : 2 positions obligatoires de 3 secondes, changement de pied pas obligatoire	2 points bonus pour chaque 2A et triple Chute : - 0,5
Novices = Cadets Jeunes filles 3' 10 éléments	Maximum 6 éléments sautés • Axel • max 3 comb ou séquences • 1 comb à 3 sauts autorisée • 2 sauts de 2 ½ ou 3 tours peuvent être répétés dans une comb ou séquence	Maximum 3 pirouettes • de nature différente • 1 avec entrée sautée sans changement de pied ni de position • 1 combinée avec ou sans changement(s) de pied	Maximum 1 pas Séquence de spirales ou pas (circulaire, ligne droite, serpentine) Pour spirales : 2 positions obligatoires de 3 secondes, changement de pied pas obligatoire	2 points bonus pour chaque 2A et triple
Novices = Cadets Garçons 3' 30 11 éléments	Maximum 7 éléments sautés • Axel • max 3 comb ou séquences • 1 comb à 3 sauts autorisée • 2 sauts de 2 ½ ou 3 tours peuvent être répétés dans une comb ou séquence	Maximum 3 pirouettes • de nature différente • 1 avec entrée sautée sans changement de pied ni de position • 1 combinée avec ou sans changement(s) de pied	Maximum 1 pas Séquence de spirales ou pas (circulaire, ligne droite, serpentine) Pour spirales : 2 positions obligatoires de 3 secondes, changement de pied pas obligatoire	2 points bonus pour chaque 2A et triple

<p>Juniors / Seniors B Dames 3'30</p> <p>11 éléments</p>	<p>Maximum 7 éléments sautés</p> <ul style="list-style-type: none"> • Axel • max 3 comb ou séquences • 1 comb à 3 sauts autorisée • 3 2A maximum • 2 triples peuvent être répétés dans une comb ou séquence 	<p>Maximum 3 pirouettes</p> <ul style="list-style-type: none"> • de nature différente • 1 avec entrée sautée • 1 combinée avec ou sans changement de pied • 1 avec une seule position <p>Toutes les pirouettes peuvent commencer par un saut et avoir un changement de pied</p>	<p>Maximum 1 pas</p> <p>Circulaire, ligne droite, serpentine</p>	<p>1 point bonus pour 1 triple</p> <p>1 point bonus pour 2A</p>
<p>Juniors / Seniors B Messieurs 4'</p> <p>12 éléments</p>	<p>Maximum 8 éléments sautés</p> <ul style="list-style-type: none"> • Axel • max 3 comb ou séquences • 1 comb à 3 sauts autorisée • 3 2A maximum • 2 triples ou quadruples peuvent être répétés dans une comb ou séquence 	<p>Maximum 3 pirouettes</p> <ul style="list-style-type: none"> • de nature différente • 1 avec entrée sautée • 1 combinée avec ou sans changement de pied • 1 avec une seule position <p>Toutes les pirouettes peuvent commencer par un saut et avoir un changement de pied</p>	<p>Maximum 1 pas</p> <p>Circulaire, ligne droite, serpentine</p>	<p>1 point bonus pour un 2^{ème} triple</p>
<p>Elite Dames 4'</p> <p>12 éléments</p>	<p>Maximum 7 éléments sautés</p> <ul style="list-style-type: none"> • Axel • max 3 comb ou séquences • 1 comb à 3 sauts autorisée • 3 2A maximum • 2 triples peuvent être répétés dans une comb ou séquence 	<p>Maximum 3 pirouettes</p> <ul style="list-style-type: none"> • de nature différente • 1 avec entrée sautée • 1 combinée avec ou sans changement de pied • 1 avec une seule position <p>Toutes les pirouettes peuvent commencer par un saut et avoir un changement de pied</p>	<p>Maximum 2 pas</p> <p>1 séquence de spirales (minimum 2 spirales de 3 secondes)</p> <p>1 pas (circulaire, ligne droite, serpentine)</p>	<p>1 point bonus pour 1 triple</p> <p>2 points bonus pour une combinaison triple/triple ou 3A</p>
<p>Elite Messieurs 4'30</p> <p>13 éléments</p>	<p>Maximum 8 éléments sautés</p> <ul style="list-style-type: none"> • Axel • max 3 comb ou séquences • 1 comb à 3 sauts autorisée • 3 2A maximum • 2 triples ou quadruples peuvent être répétés dans une comb ou séquence 	<p>Maximum 3 pirouettes</p> <ul style="list-style-type: none"> • de nature différente • 1 avec entrée sautée • 1 combinée avec ou sans changement de pied • 1 avec une seule position <p>Toutes les pirouettes peuvent commencer par un saut et avoir un changement de pied</p>	<p>Maximum 2 pas</p> <p>2 pas de nature différente (circulaire, ligne droite, serpentine)</p>	<p>2 points bonus pour une combinaison triple/triple ou 3A ou 1 quadruple</p>