

ORGANISATION DES COMPETITIONS ARP 2013-2014 (version 24 août)

<p>5^e Trophée Romand Lausanne 11 au 13 octobre 2013</p>	<p>49^e Championnats romands Meyrin 13 au 15 décembre 2013</p>	<p>39^e Coupe romande ARP Chaux-de-Fonds 15 et 16 février 2014</p>	<p>34^e Coupe de libre Yverdon 8 mars 2014</p>
<p>Délai d'inscription : 22.09.2013 Finance d'inscription : 100.-</p>	<p>Délai d'inscription : 24.11.2013 Finance d'inscription : 150.-</p>	<p>Délai d'inscription : 12.01.2014 Finance d'inscription : 100.-</p>	<p>Délai d'inscription : 16.02.2014 Finance d'inscription : 100.-</p>
<p>Pre-Juvenile (-10 ans) Filles : après le 30.06.2003 Garçons : après le 30.06.2002 Libre selon conditions Poussins ARP</p>		<p>Poussins ARP Test obligatoire : 6^e ARP Filles : après le 30.06.2003 Garçons : après le 30.06.2002 Top jump and spin et libre selon conditions ARP</p>	
<p>Juvenile (- 11 ans) Filles : après le 30.06.2002 Garçons : après le 30.06.2001 Libre selon conditions Minimes ARP</p>	<p>Minimes ARP Test obligatoire : 5^e ARP Filles : après le 30.06.2002 Garçons : après le 30.06.2001 Court et libre selon conditions ARP</p>	<p>Minimes ARP Test obligatoire : 5^e ARP Filles : après le 30.06.2001 Garçons : après le 30.06.2000 Top jump and spin et libre selon conditions ARP</p>	<p>Minimes ARP Test obligatoire : 5^e ARP Filles : après le 30.06.2002 Garçons : après le 30.06.2001 Libre selon conditions ARP</p>
<p>Minis USP (-12 ans) Test obligatoire : 4^e USP et 4^e ARP Filles : après le 30.06.2001 Court et libre selon conditions USP</p>	<p>Minis USP +Mini ARP Test obligatoire : 4^e ARP Filles : après le 30.06.2001 Court et libre selon conditions USP</p>	<p>Minis ARP Test obligatoire : 4^e ARP Filles : après le 30.06.2001 Top jump and spin et libre selon conditions ARP et USP</p>	<p>Minis USP + Minis ARP Test obligatoire : 4^e ARP Filles : après le 30.06.2001 Libre selon conditions USP</p>
<p>Espoirs USP (-13 ans) Test obligatoire : 4^e USP et 4^e ARP Filles : entre le 1.07.2000 et le 30.06.2001 Garçons : après le 30.06.1999 Court et libre selon conditions USP</p>	<p>Espoirs USP + Espoirs ARP Test obligatoire : 4^e ARP Filles : entre le 1.07.2000 et le 30.06.2001 Garçons : après le 30.06.1999 Court et libre selon conditions USP</p>	<p>Espoirs ARP Test obligatoire : 4^e ARP Filles : entre le 1.07 2000 et le 30.06.2001 Garçons : après le 30.06.1999 Top jump and spin et libre selon conditions ARP et USP</p>	<p>Espoirs USP + Espoirs ARP Test obligatoire : 4^e ARP Filles : entre le 1.7.2000 et le 30.06.2001 Garçons : après le 30.06.1999 Libre selon conditions USP</p>
<p>Cadets USP (-15 ans) Test obligatoire : 3^e USP et 3^e ARP Filles : entre le 1.07.1998 et le 30.06.2003 Garçons : entre le 1.07.1997 et le 30.06.2003 Court et libre selon conditions USP</p>	<p>Cadets USP + Cadets ARP Test obligatoire : 3^e ARP Filles : entre le 1.07.1998 et le 30.06.2003 Garçons : entre le 1.07.1997 et le 30.06.2003 Court et libre selon conditions USP</p>	<p>Cadets ARP Test obligatoire : 4^e ARP Filles : entre le 1.07.1998 et le 30.06.2003 Garçons : entre le 1.07.1997 et le 30.06.2003 Top jump and spin et libre selon conditions ARP et USP</p>	<p>Cadets USP + Cadets ARP Test obligatoire : 3^e ARP Filles : entre le 1.07.1998 et le 30.06.2003 Garçons : entre le 1.07.1997 et le 30.06.2003 Libre selon conditions USP</p>

Association romande de patinage

<p>Juniors USP Test obligatoire : 2^e USP et 2^e ARP Dames et Messieurs : entre le 1.7.1994 et le 30.06.2000 Court et libre selon conditions USP</p>	<p>Juniors USP + Juniors ARP Test obligatoire : 2^e ARP Dames et Messieurs : entre le 1.7.1994 et le 30.06.2000 Court et libre selon conditions USP</p>	<p>Juniors ARP Test obligatoire : 3^e ARP Dames et Messieurs : entre le 1.7.1994 et le 30.06.2000 Top jump and spin et libre selon conditions ARP et USP</p>	<p>Juniors USP + Juniors ARP Test obligatoire : 2^e ARP Dames et Messieurs : entre le 1.07.1994 et le 30.06.2000 Libre selon conditions USP</p>
<p>Seniors B USP Test obligatoire 2^e USP et 2^e ARP Avant le 1.07.1994 (possible 1.07.1995) Court et libre selon conditions USP</p>	<p>Seniors B USP + Seniors B ARP Test obligatoire : 2^e ARP Avant le 1.07.1994 (possible 1.07.1995) Court et libre selon conditions USP</p>	<p>Seniors B ARP Test obligatoire 3^e ARP Avant le 1.07.1994 (possible 1.07.1995) Top jump and spin et libre selon conditions ARP et USP</p>	<p>Seniors B USP + Seniors B ARP Test obligatoire 2^e ARP Avant le 1.07.1994 (possible 1.07.1995) Libre selon conditions USP</p>
<p>Elite USP Test obligatoire 1^e USP et 1^e ARP Avant le 1.07.1999 Court et libre selon conditions USP</p>	<p>Elite USP + Elite ARP Test obligatoire : 1^e ARP Avant le 1.07.1999 Court et libre selon conditions USP</p>	<p>Elite ARP Test obligatoire : 2^e ARP Avant le 1.07.1999 Top jump and spin et libre selon conditions ARP et USP</p>	<p>Elite USP + Elite ARP Test obligatoire : 1^e ARP Avant le 1.07.1999 Libre selon conditions USP</p>

Éléments requis pour le programme court

Minimes ARP Filles /garçons 2 min max	Axel	Simple saut (différent de l'axel), précédé de pas	Combinaison de saut 1-1, 2-1, 1-2 l'axel ne peut pas être répété	USp, SSp, CSp 6 tours (avec « levels base, 1 et 2 »)	CCoSp 5/5 (avec « levels base, 1 et 2 »)	StSq base, 1 ou 2	<ul style="list-style-type: none"> •1 point bonus pour un double saut •Chute : 0,5 •Règle < et << pour les doubles •3 components (skating skills / transition / performance) •Facteur pour les components : 1.3 •Facteur pour les sauts 2^e moitié : 1.0
--	------	--	--	---	---	-------------------	--

Pour les autres catégories, consulter les règlements USP

Éléments requis pour le programme libre

	Sauts	Pirouettes	Pas	Bonus / Chute
Poussins ARP + Pre-juvenile Filles /garçons 2 min +/- 10 sec 7 éléments	4 éléments maximum. Maximum 2 combinaisons ou suites de sauts. Une combinaison ne peut avoir que 2 sauts. Une suite de sauts peut comprendre autant de sauts que l'on désire, mais seuls les 2 sauts dont la valeur est la plus élevée comptent dans le total de points. L'axel et les doubles sauts sont autorisés	Maximum 2 pirouettes parmi les suivantes : USp, SSp, CSp, CUSp,, CoSp, (avec « levels base, 1 et 2 »)	1 Choreo Spirals (au moins une position jambe droite et une position jambe gauche de 2 sec.) La séquence doit être complétée par des pas, grand aigle, inabauer, etc... ChSqA, valeur 0.5	<ul style="list-style-type: none"> •1 point bonus pour un axel •2 points bonus pour chaque double saut de nature différente •Chute : 0,5 •Règle < et << pour les doubles •3 components (skating skills / transition/ performance) •Facteur pour les components : 2.0 •Facteur pour les sauts 2^e moitié : 1.0
Minimes ARP + Juvenile Filles /garçons 2 min 30 sec +/- 10 sec 8 éléments	5 éléments maximum dont un axel. Maximum 2 combinaisons ou suites de sauts. Une combinaison ne peut avoir que 2 sauts. Une suite de sauts peut comprendre autant de sauts que l'on désire, mais seuls les 2 sauts dont la valeur est la plus élevée comptent dans le total de points.	Maximum 2 pirouettes avec des abréviations différentes dont une sans changement de position avec ou sans changement de pied (minimum 6 tours au total) Choix parmi : USP, SSp, Csp, LSp, , CSSp, CCSp, CUSp, COSP, CCoSp (avec « levels base, 1 et 2 »)	1 Choreo Spirals (au moins une position jambe droite et une position jambe gauche de 3 sec.) La séquence doit être complétée par des pas, grand aigle, inabauer, etc... ChSqB, valeur 1.0	<ul style="list-style-type: none"> •1 point bonus pour un 2Lo •1 point bonus pour un 2F •1 point bonus pour un 2Lz •2 points bonus pour une combinaison de 2 doubles sauts •Chute : 0,5 •Règle < et << pour les doubles •3 components (skating skills / transition / performance) •Facteur pour les components : 2.0 •Facteur pour les sauts 2^e moitié : 1.0

Pour les autres catégories consulter les règlements USP

Éléments requis pour le Top jump and spin, catégories ARP

Dames et Messieurs

Elite ARP	Juniors ARP Seniors B ARP	Cadets ARP	Espoirs ARP Minis ARP	Minimes ARP	Poussins ARP
<ul style="list-style-type: none"> • 2Lz • combinaison de 2 doubles sauts • FSSp, FCSp • CCoSp <p>pirouette jusqu'à level 4 < et << pour les sauts Variation utilisée dans la 1^{ère} pirouette ne peuvent pas être utilisée dans la seconde</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 2Lz • combinaison de 2 doubles sauts • FCSp, FSSp • CCoSp <p>pirouette jusqu'à level 4 < et << pour les sauts Variation utilisée dans la 1^{ère} pirouette ne peuvent pas être utilisée dans la seconde</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 2Lo • combinaison de 2 sauts (simples ou doubles) • pirouette une position avec ou sans changement de pied • CcoSp <p>pirouette jusqu'à level 3 < et << pour les sauts Variation utilisée dans la 1^{ère} pirouette ne peuvent pas être utilisée dans la seconde</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 2T • combinaison de 2 sauts (simples ou doubles) • CUSp, CSSp, CCSp • CcoSp <p>pirouette jusqu'à level 3 < et << pour les sauts Variation utilisée dans la 1^{ère} pirouette ne peuvent pas être utilisée dans la seconde</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 1A • 2T ou 2S • USp, SSp, CSp • CcoSp <p>pirouette jusqu'à level 2 < et << pour les sauts Variation utilisée dans la 1^{ère} pirouette ne peuvent pas être utilisée dans la seconde</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 1Lo • combinaison de 2 simples sauts • USp, SSp, CSp • CoSp <p>pirouette jusqu'à level 2 < et << pour les sauts Variation utilisée dans la 1^{ère} pirouette ne peuvent pas être utilisée dans la seconde</p>