

Mise en fonction ISUCalcFS

Pour installer le programme de calcul ISUCalcFS sur votre ordinateur, veuillez procéder de la manière suivante:

1. Télécharger la version la plus actuelle de [ISUCalcFS](#) de l'Internet et l'installer sur votre ordinateur
2. Redémarrer l'ordinateur
3. Ouvrir un nouveau dossier dans Windows Explorer sous C:/ISUCalcFS et le nommer « **Data** »
4. Démarrer ISUCalcFS
5. Sélectionner le répertoire « **Data** » (*une mention vous apprend que le système établit la structure des données. Ensuite l'ISUCalcFS s'éteint automatiquement*)
6. Redémarrer ISUCalcFS une nouvelle fois
7. Sélectionner à nouveau le répertoire « **Data** »
8. Par le menu « Special →Exchange with XML→ », enregistrer les fichiers XML les plus actuelles « **elm...** », « **syselm...** » et « **nation** ». Ces fichiers sont téléchargés avec le programme et se trouvent sur votre ordinateur sous **C:/ISUCalcFS/masterdata**.
9. Par le menu « Special→Exchange with XML→ », enregistrer les fichiers XML les plus actuelles « **Athlètes** », « **chelm...** », « **Clubs** », **Officials** » et « **verifch...** ». Ces fichiers peuvent être téléchargés dans le sous menu **+ données XML** sur ce Website
- 10 Par le menu « Basic Data »→Elements, vérifier si les éléments CH sont présents et si le 1W (Single Waltz jump) mentionne des valeurs.
En ce qui concerne les éléments, les fichiers XML avec les éléments ISU (elm...) doivent toujours être enregistrés en premier et ensuite les éléments CH (chelm...). Si ce n'est pas le cas le 1W ne contient pas de valeurs!
- 11 Fermez le programme ISUCalcFS
- 12 Maintenant des compétitions peuvent être introduites dans le dossier « Data ». Il est également possible, de copier le dossier « Data » dans Windows-Explorer sous C:/ISUCalcFS/ et de renommer la compétition. Ensuite il faut redémarrer l'ISUCalcFS et le nouveau dossier est à disposition.

Lors de l'enregistrement des fichiers XML, il faut faire attention que les fichiers suivants sont enregistrés qu'au moment où les précédentes sont enregistrées complètement. La fin de l'enregistrement est affichée dans la fenêtre info avec « Finished import »