



## Conditions techniques pour les concours du développement de la base dans le ISU Judging System 2017 / 2018

Catégorie	Sans test USP filles et garçons	Inter-Bronze réussi garçons et filles	Bronze réussi filles et garçons (avec Level Features selon ISU, max. Level 2)
Règlement appliqué	Sans test USP	Inter-Bronze	<b>Single Skating Basic Novice B ISU (ISU Communication No. 2024)</b>
Durée du programme libre	2.00 min. +/- 10 sec.	2.30 min. +/- 10 sec.	3.00 min. +/- 10 sec.
Max. sauts	<b>Max. 4</b> éléments de sauts, max. 2 combinaisons de sauts ou séquences de sauts. Les combinaisons de sauts ne peuvent contenir que 2 sauts. La séquence de sauts peut contenir davantage de sauts, mais seuls les deux sauts avec la valeur la plus élevée sont comptés. <b>Un simple Axel et / ou un double saut ne sont pas autorisés.</b>	<b>Max. 5</b> éléments de sauts, max. 2 combinaisons de sauts ou séquences de sauts. Les combinaisons de sauts ne peuvent contenir que 2 sauts. La séquence de sauts peut contenir davantage de sauts, mais seuls les deux sauts avec la valeur la plus élevée sont comptés. <b><u>Un simple Axel et / ou chaque double saut peuvent être répétés au max. 2 fois comme un saut solo en combinaison / séquence.</u></b>	<b>Max. 5</b> éléments de sauts pour les filles et <b>6</b> éléments de sauts pour les garçons, min. 1 avec Axel; max. 2 combinaisons de sauts ou séquences de saut. Les combinaisons de sauts ne peuvent contenir que 2 sauts. La séquence de sauts peut contenir davantage de sauts, mais seuls les deux sauts avec la valeur la plus élevée sont comptés.
Max. pirouettes	<b>Max. 2</b> pirouettes choisies parmi les suivantes: USp, SSp, CSp, CUSp, CoSp* <b>ou CCoSp</b> . Les CoSp et/ou CCoSp sont permis seulement une fois.  Toutes les pirouettes sont jugées avec un <b>Level A</b> .	<b>Max. 2</b> pirouettes différentes parmi les suivantes: USp, SSp, CSp, LSp, CCoSp, CoSp*, CSSp, CCSp ou CUSp. Une pirouette doit être dans une position (changement de pied autorisé).  Toutes les pirouettes sont jugées avec un <b>Level B</b> .	<b>Max. 2</b> pirouettes différentes, dont 1 pirouette combinée et une pirouette en une seule position. Pour les deux pirouettes: changement de pied permis. En cas de changement de pied, min. 8 tours, sans changement de pied min. 6 tours. Pirouette sautée permis pour les deux pirouettes.
Max. pas	<b>Filles: max. 1</b> séquence de pas choréographique comprenant au <b>min. 1 spirale de 2 sec. sur la carre</b> . La séquence choréographique peut être complétée par des trois, des pas, des arabesques, etc. <b>Garçons: max. 1</b> séquence de pas choréographique. Une position de spirale d'au moins <b>2 secondes</b> n'est pas obligatoire. Le dessin est libre, mais doit être bien visible.  La séquence de pas choréographique est désignée par <b>ChSqA</b> .	<b>Filles: max. 1</b> séquence de pas choréographique comprenant au <b>min. 1 spirale de 3 sec. sur la carre</b> . La séquence choréographique peut être complétée par des trois, des pas, des arabesques, etc. <b>Garçons : max. 1</b> séquence de pas choréographique. Une position de spirale d'au moins <b>3 secondes</b> n'est pas obligatoire. Le dessin est libre, mais doit être bien visible.  La séquence de pas choréographique est désignée par <b>ChSqB</b> .	<b>Max. 1</b> suite de pas
Chutes	0.5 points par chute	0.5 points par chute	0.5 points par chute
Déductions pour une durée du programme trop longue ou trop courte	0.5	0.5	0.5
Components	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skating Skills.</li> <li>• Performance</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skating Skills.</li> <li>• Performance</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skating Skills</li> <li>• Performance</li> <li>• Interpretation</li> </ul>
Facteur de multiplication des composants	2.5	2.5	Filles : 1.7, garçons : 2.0
Facteur de multiplication des sauts dans la 2 <sup>e</sup> moitié du programme	1.0	1.0	1.0

\* Pour que la CoSpA respectivement la CoSpB soit jugée, il faut qu'elle contienne une variation simple ou difficile dans la position « Upright ». Exemple: pirouette assise ou pirouette horizontale avec une variation simple ou difficile dans la position « Upright ». Au moins deux tours sont exigés dans une position de base.

Catégorie	Inter-Argent réussi Dames (max. Level 3)	Inter-Argent réussi Messieurs (max. Level 3)	Argent réussi Dames avec contenu "Advanced Novice" dans le programme libre (max. Level 3)	Argent réussi Messieurs avec contenu "Advanced Novice" dans le programme libre (max. Level 3)
Règlement appliqué	Advanced Novice ISU (ISU Communication 2024)	Advanced Novice ISU (ISU Communication 2024)	Advanced Novice ISU (ISU Communication 2024)	Advanced Novice ISU (ISU Communication 2024)
Durée du programme libre	3.00 min. +/- 10 sec. selon Cadets USP	3.30 min. +/- 10 sec. selon Cadets USP	3.00 min. +/- 10 sec. selon Cadets USP	3.30 min. +/- 10 sec. selon Cadets USP
Max. sauts, pirouettes et pas	selon Cadets USP	selon Cadets USP	selon Cadets USP	selon Cadets USP
Chutes / déductions pour une durée du programme trop longue ou trop courte	selon ISU (0.5 par chute)	selon ISU (0.5 par chute)	selon ISU (0.5 par chute)	selon ISU (0.5 par chute)
Déterminations spéciales	Bonus de 1 point pour un double Axel, à condition qu'il ne soit ni en sous-rotation (underrotated) ni dégradé. Un double Axel supplémentaire ne donne pas lieu à un bonus supplémentaire.	Bonus de 1 point pour un double Axel, à condition qu'il ne soit ni en sous-rotation (underrotated) ni dégradé. Un double Axel supplémentaire ne donne pas lieu à un bonus supplémentaire.	Bonus de 1 point pour un double Axel, à condition qu'il ne soit ni en sous-rotation (underrotated) ni dégradé. Un double Axel supplémentaire ne donne pas lieu à un bonus supplémentaire.	Bonus de 1 point pour un double Axel, à condition qu'il ne soit ni en sous-rotation (underrotated) ni dégradé. Un double Axel supplémentaire ne donne pas lieu à un bonus supplémentaire.
Components	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Skating Skills</li> <li>● Transitions</li> <li>● Performance</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Skating Skills</li> <li>● Transitions</li> <li>● Performance</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Skating Skills</li> <li>● Transitions</li> <li>● Performance</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Skating Skills</li> <li>● Transitions</li> <li>● Performance</li> </ul>
Facteur de multiplication des composants	2.0	2.0	2.0	2.0
Facteur de multiplication des sauts dans la deuxième moitié du programme	1.0	1.0	1.0	1.0

Catégorie	Argent réussi Dames	Argent réussi Messieurs	Inter-Or réussi Dames	Inter-Or réussi Messieurs
Règlement appliqué	Juniors ISU (règlements techniques de l'ISU 2016)	Juniors ISU (règlements techniques de l'ISU 2016)	Juniors ISU (règlements techniques de l'ISU 2016)	Juniors ISU (règlements techniques de l'ISU 2016)
Durée du programme libre	3.30 min. +/- 10 sec. selon Juniors USP	4.00 min. +/- 10 sec selon Juniors USP	3.30 min. +/- 10 sec. selon Juniors USP	4.00 min. +/- 10 sec selon Juniors USP
Max. sauts, pirouettes et pas	selon Juniors USP	selon Juniors USP	selon Juniors USP	selon Juniors USP
Chutes/ Déductions pour une durée du programme trop longue ou trop courte	selon ISU	selon ISU	selon ISU	selon ISU
Déterminations spéciales	Bonus de 1 point pour un double Axel <u>et/ou un triple saut</u> , à condition qu'il ne soit ni en sous-rotation (underrotated) ni dégradé. Un double Axel /triple saut supplémentaire ne donne pas lieu à un bonus supplémentaire.	Bonus de 1 point pour un double Axel <u>et/ou un triple saut</u> , à condition qu'il ne soit ni en sous-rotation (underrotated) ni dégradé. Un double Axel /triple saut supplémentaire ne donne pas lieu à un bonus supplémentaire.	Bonus de 1 point pour un double Axel <u>et/ou un triple saut</u> , à condition qu'il ne soit ni en sous-rotation (underrotated) ni dégradé. Un double Axel / triple saut supplémentaire ne donne pas lieu à un bonus supplémentaire.	Bonus de 1 point pour un double Axel <u>et/ou un triple saut</u> , à condition qu'il ne soit ni en sous-rotation (underrotated) ni dégradé. Un double Axel / triple saut supplémentaire ne donne pas lieu à un bonus supplémentaire.
Components	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Skating Skills</li> <li>● Transitions</li> <li>● Performance</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Skating Skills</li> <li>● Transitions</li> <li>● Performance</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Skating Skills</li> <li>● Transitions</li> <li>● Performance</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Skating Skills</li> <li>● Transitions</li> <li>● Performance</li> </ul>
Facteur de multiplication des composants	2.0	2.0	2.0	2.0
Facteur de multiplication des sauts dans la deuxième moitié du programme	1.1	1.1	1.1	1.1

**Attention (catégories sans tests USP et avec test Inter-Bronze) :** filles et garçons patinent dans des catégories séparées et deux classements séparés sont établis: un pour les filles et un autre pour les garçons.

**Jugement des programmes libres pour les catégories du développement de la base**  
(catégories sans test USP et avec test Inter-Bronze)

**a) Élément supplémentaire**

W	Saut de trois						
<b>Saut</b>	+++	++	+	<b>BASE</b>	-	--	---
Saut de trois	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	<b>0,3</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,3

**Attention:**

- Plusieurs sauts de trois sont jugés comme une suite de sauts.
- Le saut écarté n'est pas un élément supplémentaire (on tiendra compte du saut écarté dans les Components)
- Le programme libre de la catégorie **sans test USP** ne peut contenir ni simple Axel ni double saut. Si un programme libre contient malgré tout l'un de ces éléments non autorisés, cet élément est retiré du jugement et indiqué avec „\*“ (no value).
- Un simple Axel et / ou chaque double saut peut être présenté au max. 2 fois comme un saut solo ou une combinaison/séquence dans la catégorie Inter-Bronze.
- Le programme libre de la catégorie **Bronze** doit contenir un Axel. Si ce n'est pas le cas, le dernier élément de saut resp. la combinaison / séquence de sauts reçoit un „\*“ (no value).
- Si le «half-loop» (landing backwards), aussi appelé «Euler», est présenté en combinaison ou en séquence, le «half-loop» reçoit la valeur de base d'un «1L0». **Exemple de combinaison:** 1A + «half loop» + 1S (combinaison à 3 sauts – 1A + 1 Lo + 1S) ou «half-loop» + 1F /1S (combinaison à 2 sauts – 1Lo + 1F/1S). **Exemple de séquence:** séquence 2T + «half-loop» + séquence 2T (2T + 1 Lo + séquence 2T).

**b) Jugement des pirouettes avec Level A**

<b>Pirouettes Level A</b>	+++	++	+	<b>BASE</b> (min. 3 tours; pour CoSp min. 5 tours) <b>CCoSp min. 4</b> <b>tours sur</b> <b>chaque pied</b>	-	--	---
USp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	<b>0,6</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,4
SSp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	<b>0,7</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,4
CSp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	<b>0,8</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,4
CoSp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	<b>0,9</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,4
CUSp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	<b>0,9</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,4
CCoSp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	<b>1,0</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,4

**c) Jugement des pirouettes avec Level B**

<b>Pirouetten Level B</b>	+++	++	+	<b>BASE</b> (min. 3 tours; pour CoSp min. 5 tours) <b>CCoSp min. 4</b> <b>tours sur</b> <b>chaque pied</b>	-	--	---
CoSBB	+ 1,5	+ 1,0	+ 0,5	<b>1,5</b>	- 0,3	- 0,6	- 0,9
CCoSpB	+ 1,5	+ 1,0	+ 0,5	<b>1,7</b>	- 0,3	- 0,6	- 0,9

**Attention :**

- Pirouette «no value»: moins de 2 tours dans une position de base.
- **Catégorie Inter Bronze réussi:** pour que les CSSp resp. CCSP soient évalués, il est nécessaire d'avoir au minimum 2 révolutions sur un pied dans une position de base. S'il y a deux révolutions sur un pied dans une position de base mais non pas sur le deuxième pied, la pirouette est évaluée, mais le jury attribue le GOE respectif.
- **Catégories sans test USP et Inter Bronze réussis:** toutes les pirouettes: pour que la pirouette soit évaluée, il faut au minimum 2 révolutions sur chaque pied
- A partir des programmes libres de 3 minutes (**catégorie Bronze**), il n'y aura pas de restrictions concernant les pirouettes avec Level A ou uniquement Level B. Contenu du programme libre: font foi les directives de l'ISU en vigueur.

**c) Jugement des séquences de pas choréographiques**

Dans le programme libre de 2 min. (**sans test USP**), resp. **test de libre Inter Bronze** (durée 2 ½ min.), la séquence de pas choréographique est évaluée selon les valeurs de base si-dessous et les juges évaluent la qualité au moyen des GOE.

<b>Choreo Séquence</b>	<b>+++</b>	<b>++</b>	<b>+</b>	<b>BASE</b>	<b>-</b>	<b>---</b>	<b>----</b>
Choreo séquence (ChSq A = Choreo Sequence A)	+1,0	+0,6	+0,3	<b>0,5</b>	-0,1	-0,2	-0,4
Choreo séquence (ChSq B = Choreo Sequence B)	+1,0	+0,6	+0,3	<b>1,0</b>	-0,3	-0,6	-0,9

**d) Sous-rotation / règlement « V »**

Le règlement „under-rotation“ est appliqué dans toutes les catégories du sport de la base. Par contre, le règlement « V » ne sera pas appliqué chez les pirouettes dans les catégories du sport de la base «sans tests USP et Inter-Bronze».

**e) Déductions pour une durée du programme trop longue ou trop courte**

Dans les catégories du développement de la base **sans test USP, Inter-Bronze et Bronze**, 0,5 points sont déduits du résultat final pour chaque tranche de 5 secondes dépassant la durée du programme tolérée ou pour chaque tranche de 5 secondes manquant à la durée du programme tolérée. **A partir de la catégorie Inter-Argent du développement de la base, les déductions se basent sur les directives de l'ISU en vigueur font foi.**

**Défraiment des fonctionnaires (voir circulaire no. 24 / 12.06.2017)**

Les montants des défraitements sont réglés par les directives de l'USP. Néanmoins l'organisateur est obligé d'ajouter un forfait supplémentaire d'une journée d'au moins CHF 50.00 par jour.

**Conseils de l'USP concernant les exigences pour les jurys / panels techniques pour les catégories du développement de la base**

- Toutes les catégories du développement de la base peuvent se dérouler avec la version papier.
- Les fonctionnaires doivent être engagés conformément à leur fonction mentionnée dans la liste des fonctionnaires de l'USP. Un juge candidat 2<sup>ème</sup> classe peut officier dans le jury dans la catégorie sans test USP et Inter-Bronze réussi du développement de la base.
- Les directives établies par l'ISU et l'USP concernant les conflits d'intérêt doivent être respectées. Exemples:
  - ◇ Aucun spécialiste technique ne doit juger une patineuse ou un patineur qu'il entraîne lui-même, même si cette patineuse ou ce patineur est accompagné par un autre entraîneur ce jour-là;
  - ◇ Aucun juge ne doit juger une patineuse ou un patineur qui est entraîné et/ou accompagné à ce concours par un membre de sa famille.
  - ◇ Des personnes apparentées à la patineuse ou au patineur participant au concours et des parents de l'entraîneur d'une patineuse ou d'un patineur participant au concours ne peuvent pas être engagés dans le panel. Les fonctionnaires dont la parenté est en relation de travail avec un entraîneur qui s'occupe de patineuses ou de patineurs participant au concours ne peuvent pas être engagés.
  - ◇ Deux membres de la même famille peuvent fonctionner en même temps dans le panel à condition que l'un soit dans le jury et l'autre dans le panel technique. Par contre, deux membres de la même famille ne peuvent fonctionner simultanément dans le jury resp. dans le panel technique.

- ◇ Les fonctionnaires qui, d'une manière ou d'une autre, sont en relation de travail ou en relation contractuelle avec une patineuse ou un patineur participant au concours ou avec un entraîneur impliqué dans le concours ne peuvent pas être engagés.
- Toutes les catégories de développement de la base devraient être jugées avec au moins trois juges, dont au moins un juge 1<sup>ère</sup> classe.
- Les juges doivent appartenir à des clubs différents. Ceci est valable également pour le panel technique.
- Le panel technique doit être composé au minimum d'un contrôleur technique (TC) et d'un spécialiste technique (TS). A partir de la catégorie Bronze, le panel technique doit contenir en plus un spécialiste technique assistant (ATS), car ces catégories sont jugées selon les directives de l'ISU (avec Levels). Exceptionnellement, des contrôleurs techniques peuvent fonctionner en tant que spécialistes techniques et vice versa. Le TC ou le TS doit être mentionné avec un d) sur la liste des fonctionnaires de l'USP.

UNION SUISSE DE PATINAGE  
Commission Figure  
Sandor Galambos