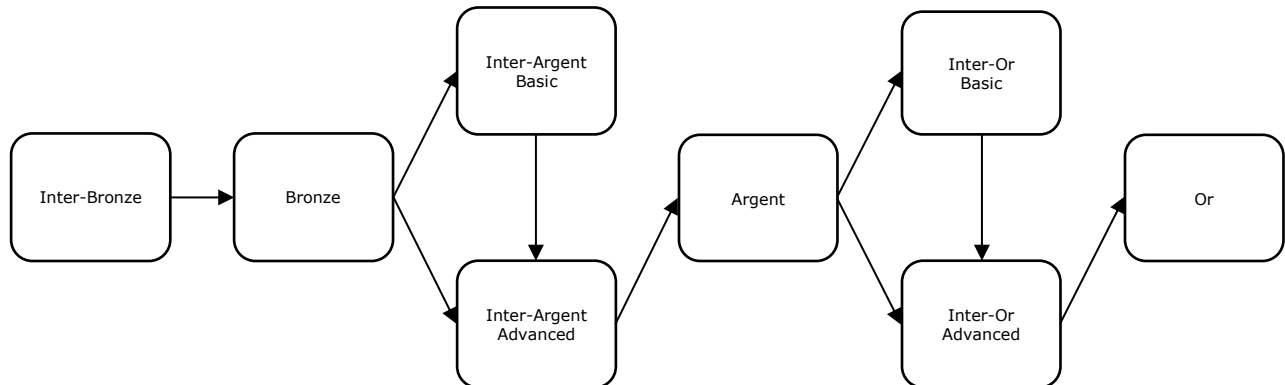


## Swiss Ice Skating tests de libre et tests par couple valables dès le 1 juillet 2021

Ordre de présentation des tests de Swiss Ice Skating:



**Remarque:** Le test Inter-Argent Basic resp. Inter-Or Basic peut être sauté.

Lors de l'inscription au test, l'athlète peut choisir de se présenter au test Inter-Argent Basic et Inter-Argent Advanced resp. Inter-Or Basic et Inter-Or Advanced. Il est également possible de se présenter à ces deux tests lors de la même session de tests; la réussite ou non de l'un ou l'autre de ces deux tests n'a aucune incidence sur le fait de pouvoir se présenter à l'autre test.

De manière générale, le test précédent doit être réussi à la date d'inscription au test suivant. Exception: test Inter-Argent Basic et Inter-Argent Advanced resp. Inter-Or Basic et Inter-Or Advanced (voir ci-dessus). Sinon, l'inscription au test ne sera pas acceptée.

- Pour les tests de libre et les tests par couple Inter-Bronze à Argent, un temps d'échauffement de 5 minutes est prévu.
- Pour les tests de libre et les tests par couple Inter-Or Basic, Inter-Or Advanced et Or, un temps d'échauffement de 6 minutes est prévu.

Lors des tests de libre et les tests par couple, aucun point de bonus ne sera attribué.

### 1. Tests de libre

#### 1.1 Tests de libre Inter-Bronze et Bronze

##### 1.1.1 Généralités

Les tests de libre Inter-Bronze et Bronze consistent en une présentation d'éléments unique-ment.

Les tests sont organisés par les clubs.

Ils sont jugés uniquement avec les GOE. Les éléments ont la même valeur de base que sur la « scale of value » (SOV) de l'ISU. Pour les GOE + et -, des valeurs différentes que celles de l'ISU s'appliquent (cf. tableau ci-après). **Les tests de libre Inter-Bronze et Bronze à être jugés avec onze GOE (-5 à +5).**

Pour les pirouettes et les pas, le Level B représente l'exigence minimale. Le juge a le devoir de vérifier si les exigences pour le Level B sont remplies.

Les pirouettes ayant un niveau de difficulté supérieur à celui requis et dont l'exécution est bonne seront notées par un GOE +.

Le patineur a réussi le test si:

- il a obtenu auprès d'**un même** juge le nombre de points requis ainsi qu'un GOE de 0 au minimum pour la majorité des éléments, parmi lesquels figurent obligatoirement un saut, un pas et une pirouette;
- il a réussi son test auprès de la **majorité** des juges.

Pour l'évaluation des éléments, les critères suivants s'appliquent:

- pour chaque élément, le patineur a droit à deux essais; le meilleur compte.
- les GOE négatifs (-1 et -2) peuvent être compensés par des GOE positifs.

Si un élément obtient un GOE -3 ou plus bas pour les deux essais chez la majorité des juges, le patineur a droit à un troisième essai. Si ce troisième essai obtient à nouveau un GOE -3 ou plus bas chez la majorité des juges, le patineur est éliminé du test. Un troisième essai n'est accordé qu'une fois par test.

## 1.1.2 Eléments prescrits

### 1.1.2.1 Test de libre Inter-Bronze (6ème classe)

Eléments	-5	-4	-3	-2	-1	BASE	+1	+2	+3	+4	+5
a) 1S	-0,20	-0,16	-0,12	-0,08	-0,04	<b>0,40</b>	+0,04	+0,08	+0,12	+0,16	+0,20
b) 1Lo	-0,25	-0,20	-0,15	-0,10	-0,05	<b>0,50</b>	+0,05	+0,10	+0,15	+0,20	+0,25
c) 1F	-0,25	-0,20	-0,15	-0,10	-0,05	<b>0,50</b>	+0,05	+0,10	+0,15	+0,20	+0,25
d) Pas avec trois dehors avant et dedans avant, sur pied droit et pied gauche	-0,30	-0,24	-0,18	-0,12	-0,06	<b>0,60</b>	+0,06	+0,12	+0,18	+0,24	+0,30
e) Pas avec changement de carre + Mohawk sur pied droit et pied gauche	-0,30	-0,24	-0,18	-0,12	-0,06	<b>0,60</b>	+0,06	+0,12	+0,18	+0,24	+0,30
f) USpB (5)	-0,50	-0,40	-0,30	-0,20	-0,10	<b>1,00</b>	+0,10	+0,20	+0,30	+0,40	+0,50
g) SSpB (5)	-0,55	-0,44	-0,33	-0,22	-0,11	<b>1,10</b>	+0,11	+0,22	+0,33	+0,44	+0,55
Nombre de points requis par juge						<b>4,70</b>					

### 1.1.2.2 Test de libre Bronze (5ème classe)

Eléments	-5	-4	-3	-2	-1	BASE	+1	+2	+3	+4	+5
a) 1Lz	-0,30	-0,24	-0,18	-0,12	-0,06	<b>0,60</b>	+0,06	+0,12	+0,18	+0,24	+0,30
b) 1A	-0,55	-0,44	-0,33	-0,22	-0,11	<b>1,10</b>	+0,11	+0,22	+0,33	+0,44	+0,55
c) Combinaison de sauts 1F+1Lo	-0,50	-0,40	-0,30	-0,20	-0,10	<b>1,00</b>	+0,10	+0,20	+0,30	+0,40	+0,50
d) Pas avec changements de carre arrière + trois arrière, sur pied droit et pied gauche	-0,45	-0,36	-0,27	-0,18	-0,09	<b>0,90</b>	+0,09	+0,18	+0,27	+0,36	+0,45
e) Pas avec 2 positions différentes de spirales à 3 sec. (gauche et droite) en serpentine, en cercle ou en combinaison des deux	-0,45	-0,36	-0,27	-0,18	-0,09	<b>0,90</b>	+0,09	+0,18	+0,27	+0,36	+0,45
f) CSpB (5)	-0,55	-0,44	-0,33	-0,22	-0,11	<b>1,10</b>	+0,11	+0,22	+0,33	+0,44	+0,55
g) Pirouette avec changement de pied (CUSpB ou CSSpB), sans changement de position (5/5)	-0,75 -0,80	-0,60 -0,64	-0,45 -0,48	-0,30 -0,32	-0,15 -0,16	<b>1,50</b> <b>(1,60)</b>	+0,15 +0,16	+0,30 +0,32	+0,45 +0,48	+0,60 +0,64	+0,75 +0,80
Nombre de points requis par juge						<b>7,10</b>					

### 1.1.3 Panel

Cf. règlements techniques, chiffre 2.2.1.6. Les fonctionnaires sont convoqués par le club organisateur.

<b>Tests de libre / Juges Exigences minimales</b>	<b>Total</b>	<b>2<sup>e</sup> classe</b>	<b>Candidat 1<sup>e</sup> classe</b>	<b>1<sup>e</sup> classe</b>	<b>National</b>
Inter-Bronze	3	2		1	
Bronze	3	2		1	

Un des juges fonctionne simultanément comme juge-arbitre. Le juge-arbitre doit être au minimum un juge 1<sup>ère</sup> classe.

Pour les tests Inter-Bronze et Bronze, il n'y a pas de limite d'âge maximale pour les juges. Si un juge candidat 1<sup>ère</sup> classe est engagé, il vaut comme juge 2<sup>ème</sup> classe.

## 1.2 Tests de libre Inter-Argent à Or (4ème à 1ère classe)

### 1.2.1 Généralités

Ce programme libre doit contenir les éléments prescrits selon les directives en vigueur de l'ISU. Dans le cas où un seul des éléments prescrits venait à manquer dans le programme, les dispositions concernant la répétition d'un seul des éléments prescrits s'appliquent (cf. pt.1.2.3).

Les autres éléments, non prescrits, ainsi que la durée du programme libre doivent correspondre aux prescriptions de Swiss Ice Skating concernant les conditions de participation aux Championnats suisses (y inclus annexes) dans la catégorie concernée.

Le panel technique et les juges évaluent les éléments selon les directives de l'ISU en vigueur pour les programmes libres.

Un élément prescrit (saut ou pirouette), qui ne remplit pas les exigences du test, est toutefois évalué par le Panel technique et par les juges selon les directives de l'ISU en vigueur et compte dans le total des points (Total Segment Score/TSS).

Pour toutes les déductions (chutes, dépassement du temps, etc.), les directives de l'ISU en vigueur font foi.

**Veillez noter:** la règle ISU (se référer aux Special Regulations & Technical Rules Single & Pair Skating 2018, Rule 612, Paragraph 2 et ISU Communications Nr.2328 Novice Competitions) concernant la répétition des sauts simples et doubles (y compris le double axel) est valable, sauf pour l'élément 2T dans le test Inter-Argent Advanced; **dans le test Inter-Argent Advanced, le 2T peut être présenté au maximum 4 fois, soit comme saut solo, soit comme combinaison/suite de sauts.** Pour les tests Inter-Argent Basic, Argent, Inter-Or Basic, Inter-Or Advanced et Or, la règle ISU s'applique.

### 1.2.2 Eléments prescrits

Le fait qu'un élément prescrit reçoive la moyenne requise (GOE) au premier essai ou plus tard dans le programme n'a pas d'importance.

Les cinq éléments prescrits doivent être présentés en tant que cinq éléments séparés (5 „boîtes“).

#### 1.2.2.1 Eléments de sauts prescrits

Les éléments de sauts prescrits doivent être reconnus par le panel technique et ne doivent pas comporter d'un «q», „<“, „<“, wrong edge «e», „no value“, ou d'astérisque „\*“, faute de quoi l'élément de saut ne correspond pas à l'élément prescrit.

#### 1.2.2.2 Pirouettes prescrites

Les pirouettes doivent atteindre au minimum le Level. Un Level plus élevé que celui demandé est permis. Cependant, dans les tests Inter-Argent et Argent, seul un Level 3 peut au maximum être pris en considération, conformément aux directives de l'ISU pour la catégorie Advanced Novice.

Les pirouettes requises doivent être reconnues par le panel technique et ne pas comporter de „no value“, d'„\*(Asterisk)“, ou de «V». Dans le cas contraire, la pirouette ne correspond pas à l'élément requis.

### 1.2.3 Exigences

Le patineur a réussi le test si les exigences minimales cumulées suivantes sont atteintes:

- 1) Total Segment Score (TSS): obtention du nombre de points requis;
- 2) Program Component Score (PCS): obtention du nombre de points requis;
- 3) Moyenne des Components: la moyenne globale des Components doit être obtenue chez la majorité des juges. La moyenne est calculée individuellement pour chaque juge sur la base du total de points résultant des Components que celui-ci a attribués.

Exemple test Inter-Or Basic: juge 1 : SS= 4.5, T=3.5, P= 4.25, C=4.0, I of the Music=3.75, donc moyenne globale Components = 4.00. Le patineur a obtenu la moyenne des Components auprès du juge 1.

- 4) Éléments: réussite des éléments prescrits:  
 Au min. 3 des éléments prescrits doivent obtenir auprès de la majorité des juges un GOE d'au moins 0 ; les pirouettes doivent en outre obtenir par le panel technique le Level minimum requis. Les pirouettes sautées prescrites (sans changement de pied ni de position) et/ou les pirouettes combinées avec changement de pied ne doivent pas comporter de "V". et  
 Aucun élément prescrit ne doit obtenir auprès de la majorité des juges un GOE inférieur à -1 et aucune pirouette ne doit obtenir un Level inférieur à celui requis. Les pirouettes sautées prescrites (sans changement de pied ni de position) et les pirouettes combinées avec changement de pied ne doivent pas comporter de "V".

Répétition possible d'un (1) seul élément prescrit (après le programme libre):

Le patineur a la possibilité de répéter un élément prescrit, à condition que les exigences 1), 2) et 3) (voir ci-dessus) soient remplies et que:

- a) 4 des éléments prescrits obtiennent un GOE d'au moins 0 auprès de la majorité des juges et, dans le cas des pirouettes, remplissent également les exigences concernant Level. Si les pirouettes sautée (sans changement de pied ni de position) et/ou les pirouettes combinées avec changement de pied font partie de ces 4 éléments, elles ne doivent pas comporter de «V»; ou
- b) 3 des éléments prescrits obtiennent un GOE d'au moins 0 auprès de la majorité des juges et un 4ème élément prescrit obtient un GOE d'au moins -1 auprès de la majorité des juges et, dans le cas des pirouettes, tous remplissent également les exigences concernant le Level. Si la pirouette sautée (sans changement de pied ni de position) et/ou les pirouettes combinées avec changement de pied font partie de ces 4 éléments, elles ne doivent pas comporter de «V». et
- c) - soit 1 élément prescrit obtient auprès de la majorité des juges un GOE de -2 à -5 ; ou  
 - soit 1 pirouette prescrit ne remplit pas l'exigence de Level demandée ; ou  
 - 1 pirouette prescrite comporte un "V" ; ou  
 - soit 1 élément prescrit n'a pas été présenté dans le programme libre ; ou  
 - soit 1 élément prescrit a été identifié comme «q», „<“, „<<“, wrong edge «e», „no value“, ou d'astérisque „\*“ attribué par le panel technique

Le patineur peut représenter l'élément en question après la présentation du programme libre. Pour cela, il a droit à 2 essais. Lors de cette répétition, c'est l'élément insuffisant ou manquant dans le programme libre qui doit être représenté.

Le patineur a réussi le test:

- 1) si l'élément à répéter présente un GOE d'au moins de 0 auprès de la majorité des juges;
- 2) dans le cas des sauts: si l'élément ne comporte pas un "q", "<", "<<", wrong edge "e", no value", ou "(Asterisk)";
- 3) dans le cas des pirouettes: si l'élément remplit les critères de Levels et ne présente pas de "V".

Dans l'horaire, l'organisateur du test prévoit une plage de temps pour la répétition des éléments (y compris un temps d'échauffement de 3 minutes).

SWISS  
ICE SKATING

	Exigences	Inter-Argent Basic		Inter-Argent Advanced		Argent	
		Filles	Garçons	Filles	Garçons	Filles	Garçons
	<b>Programme libre (contenu):</b>	<b>Uniquement pour les catégories développement de la base</b>		<b>Minimes/Espoirs</b>		<b>Cadets</b>	
	<b>Contenu prg et Level (ISU-CalculFS). Voir également pt. 1.2.1</b>	ISU Advanced Novice					
	<b>Déduction par chute</b>	Selon règlement de l'ISU					
	<b>Durée du programme libre (minutes +/-10 sec.)</b>	3:00	3:00	3:00	3:00	3:00	3:00
	<b>Nombre de points requis</b>						
1	<b>Total Segment Score (TSS)</b>	30.00	33.00	34.00	36.00	39.00	42.00
2	<b>Program Component Score (PCS)</b>	14.90	16.80	18.10	20.40	21.30	24.00
	<b>Moyenne Components</b>	2.5		3.0		3.5	
	<b>Nombre de composants</b>	4					
	<b>Facteur de multiplication</b>	1.6	1.8	1.6	1.8	1.6	1.8
	<b>Bonus deuxième moitié du programme libre - (concerne les 3 derniers éléments de sauts)</b>	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0
3	<b>Eléments</b>						
	<b>a) Élément de saut</b>	2S		2S		2Lo	
	<b>b) Élément de saut</b>	2T		2T		2F	
	<b>c) Élément de saut</b>	1A + 1 Euler + 2S ou 1A + 1Lo		1A + double saut ou combinaison comprenant uniquement 2 double sauts		Combinaison comprenant uniquement 2 double sauts, dont un 2T	
	<b>d) Pirouette</b>	CSSpB (5/5)		CSSp1 (5/5)		FCSp1 (6)	
	<b>e) Pirouette</b>	CCoSp1 (5/5)		CCoSp1 (5/5)		CCoSp2 (5/5)	

	Exigences	Inter-Or Basic	Inter-Or Advanced		Or	
		Dames	Dames	Messieurs	Dames	Messieurs
	<b>Programme libre (contenu)</b>	<b>Juniors/Mixed Age</b>			<b>Elite</b>	
	<b>Level (ISU CalcFS)</b>	ISU Juniors			ISU Seniors	
	<b>Déduction par chute</b>	Selon règlement de l'ISU				
	<b>Durée du programme libre (minutes +/-10 sec.)</b>	3:30	3:30	3:30	4:00	4:00
	<b>Nombre de points requis</b>					
<b>1</b>	<b>Total Segment Score (TSS)</b>	57.00	63.00	72.00	77.00	89.00
<b>2</b>	<b>Program Component Score (PCS)</b>	30.60	34.60	43.30	38.60	48.30
	<b>Moyenne Components</b>	4.0	4.5		5.0	
	<b>Nombre de composants</b>	5				
	<b>Facteur de multiplication</b>	1.6	1.6	2.0	1.6	2.0
	<b>Bonus deuxième moitié du programme libre - (concerne les 3 derniers éléments de sauts)</b>	1.1	1.1	1.1	1.1	1.1
<b>3</b>	<b>Eléments</b>					
	<b>a) Élément de saut</b>	2Lz	2Lz		2A, le 2A peut être présenté seul, en combinaison ou en séquence.*	
	<b>b) Élément de saut</b>	2F + double saut	2A		Triple saut. Le triple saut peut être présenté seul, en combinaison ou en séquence.*	
	<b>c) Élément de saut</b>	Combinaison de 3 double sauts ou une combinaison avec 3 sauts incluant 1 Euler et deux doubles sauts à choix; par ex. 2Lo+1Eu+2F	2F + double saut	2F + double saut ou un triple saut. Le triple saut peut être présenté seul, en combinaison ou en séquence *	2Lo+2Lo 2F+2Lo 2Lz+2Lo	Un autre triple saut (différent du triple saut présenté sous b). Le triple saut peut être présenté seul, en combinaison ou en séquence.*
	<b>d) Pirouette</b>	FSSp2 (8)	FSSp2 (8)		Pirouette sautée à choix Level 3 (8) sans changement de pied ni changement de position	
	<b>e) Pirouette</b>	LSp1 (8) ou CSp2 (8)	LSp2 (8) ou CSp3 (8)	CCSp1 (6/6)	CCoSp3 (6/6) ou FCCoSp3 (6/6)	

\* **Attention: Inter-Or Advanced Messieurs, Or Dames et Messieurs:** Répétition du 2A ou du triple saut après le programme libre: Le 2A ou le triple saut peut être présenté seul, en combinaison ou en séquence.

## 1.2.4 Panel

### 1.2.4.1 Composition

Cf. règlements techniques, chiffre 2.2.1.6. Les fonctionnaires sont convoqués par l'USP.

Tests de libre	Composition	Panel technique			Jury Exigences minimales		
		Technical Controller	Technical Specialist	Assistant Technical Specialist	Juge-arbitre + Juge	Juge	Juge
Inter-Argent Argent Inter-Or	En général	TC	TS	ATS	National	1 <sup>ère</sup> classe	1 <sup>ère</sup> classe
	Exception 1	-	TS	ATS			
	Exception 2	TC	TC en tant que TS	-			
	Exception 3	TC	TS	-			
	Exception 4	TS	TS	TS			
Or	En général	TC	TS	ATS	International	National	1 <sup>ère</sup> classe
	Exception	Int./ISU TS	TS	ATS			

Si le Panel technique est composé de trois personnes, la majorité décide (décision 2 contre 1). Si le Panel technique est composé d'un Technical Specialist et d'un Assistant Technical Specialist, la décision du Technical Specialist prévaut. Si le Panel technique est composé d'un Technical Controller et d'un Technical Specialist, la décision du Technical Controller prévaut.

En outre la présence d'un calculateur / Data Operator, d'un Video Replay Operator et d'un Camera Operator est nécessaire.

En ce qui concerne la limite d'âge des fonctionnaires (panels), les directives de l'ISU s'appliquent. **Exception:** Les fonctionnaires qui ont atteint la limite d'âge de l'ISU peuvent néanmoins être convoqués jusqu'à 73 pour les tests Inter-Argent Basic/Advanced et Argent. Pour la fonction de la caméra, il n'y a pas de limite d'âge.

Des fonctionnaires étrangers peuvent officier à la condition qu'ils fassent partie à la fois de la liste des ISU Officials et de celle des fonctionnaires de Swiss Ice Skating. Le Chef de la Commission Figure peut accorder des exceptions.

Lors des tests de la 1<sup>ère</sup> - 4<sup>ème</sup> classe comportant un grand nombre de candidats, le chef de la Commission Figure de Swiss Ice Skating peut convoquer un deuxième juge-arbitre.

Sur accord du juge-arbitre, jusqu'à deux candidats-juges pressentis pour une promotion peuvent juger sans que leur jugement ne compte dans le résultat du test. Les candidats-juges sont convoqués par Swiss Ice Skating.

### 1.2.4.2 Conflits d'intérêt

Des personnes apparentées au candidat et des parents de l'entraîneur d'un candidat ne peuvent pas juger un test.

Les fonctionnaires dont la parenté est en relation de travail avec un entraîneur qui s'occupe d'athlètes sur place ne peuvent pas être engagés.

Les fonctionnaires qui, d'une manière ou d'une autre, sont en relation de travail ou en relation contractuelle avec un candidat au test ou avec un entraîneur impliqué dans le test ne peuvent pas être engagés.



## 2. Tests de libre par couples

### 2.1 Généralités

Les tests de libre par couples Inter-Argent à Or consistent en la présentation d'un programme libre. Ce programme libre doit contenir les éléments prescrits. Dans le cas où un seul des éléments prescrits venait à manquer dans le programme, les dispositions concernant la répétition d'un seul des éléments prescrits s'appliquent (pt. 2.3).

Les autres éléments, non prescrits, ainsi que la durée du programme libre doivent correspondre aux prescriptions de l'USP concernant les conditions de participation aux Championnats suisses (y.c. annexes) dans la catégorie concernée.

Le panel technique et les juges évaluent les éléments selon les directives de l'ISU en vigueur pour les programmes libres.

Un élément prescrit qui ne remplit pas les exigences du test, est toutefois évalué par le Panel technique et par les juges selon les directives de l'ISU en vigueur et compte dans le total des points (Total Segment Score/TSS).

Pour toutes les déductions (chutes, dépassement du temps, etc.), les directives de l'ISU en vigueur font foi.

### 2.2 Eléments prescrits

Le fait qu'un élément prescrit reçoive la moyenne requise (GOE) au premier essai ou plus tard dans le programme n'a pas d'importance. Ce faisant, on respectera toutefois le nombre d'éléments ainsi que le nombre de répétitions selon les prescriptions en vigueur de l'USP concernant les conditions de participation aux Championnats suisses (y compris annexes).

Les cinq éléments prescrits doivent être présentés en tant que cinq éléments séparés (5 „boîtes“).

#### 2.2.1 Eléments de sauts prescrits

Les éléments de sauts prescrits (y compris twist lift) doivent être reconnus par le panel technique et ne doivent pas comporter d'un «q», „<“, „<<“, wrong edge «e», de « *no value* », ou d'astérisque.

#### 2.2.2 Pirouettes, Lifts, Twist Lifts et Death Spirals prescrits

Les pirouettes, les Lifts, Twist Lifts et Death Spirals doivent atteindre au minimum le Level exigé est les pirouettes ne doivent pas comporter de « V ». Un Level plus élevé que celui demandé est permis. Cependant, dans les tests Inter-Argent et Argent, seul un Level 2, respectivement 3, peut au maximum être pris en considération, conformément aux directives de l'ISU pour la catégorie Advanced Novice.

## 2.3 Exigences

Le couple a réussi le test si les exigences minimales cumulées suivantes sont atteintes:

- 1) Total Segment Score (TSS): obtention du nombre de points requis;
- 2) Program Component Score (PCS): obtention du nombre de points requis;
- 3) Moyenne des Components: la moyenne globale des Components doit être obtenue chez la majorité des juges. La moyenne est calculée individuellement pour chaque juge sur la base du total de points résultant des Components que celui-ci a attribués.  
Exemple test inter-or: juge 1 : SS= 3.5, T=2.5, P= 3.25, C=3.0, I of the Music=2.75, donc moyenne globale Components = 3.0. Le couple a obtenu la moyenne des Components auprès du juge 1.
- 4) Éléments: réussite des éléments prescrits:  
Au min. 3 des éléments prescrits doivent obtenir auprès de la majorité des juges un GOE d'au moins 0 ; les pirouettes, Lifts, Twist Lifts et Death Spirals doivent en outre obtenir par le panel technique le Level minimum requis. Les pirouettes combinées requis ne doivent pas comporter de "V" et aucun élément prescrit ne doit obtenir auprès de la majorité des juges un GOE inférieur à -1 et aucune pirouette, Lift, Twist Lift ou Death Spiral ne doit obtenir un Level inférieur à celui requis ou, dans les cas des pirouettes, ne comportent pas de "V".

Répétition possible d'un (1) seul élément prescrit (après le programme libre):

Le couple a la possibilité de répéter un élément prescrit, à condition que les exigences 1), 2) et 3) (voir ci-dessus) soient remplies et que:

- a) 4 des éléments prescrits obtiennent un GOE d'au moins 0 auprès de la majorité des juges et, dans le cas des pirouettes, Lifts, Twist Lifts ou Death Spirals, tous remplissent également les exigences concernant le Level et, dans les cas des pirouettes, ne comportent pas de « V »; ou
- b) 3 des éléments prescrits obtiennent un GOE d'au moins 0 auprès de la majorité des juges et un 4ème élément prescrit obtient un GOE d'au moins -1 auprès de la majorité des juges et, dans le cas de pirouettes, Lifts, Twist Lifts ou Death Spirals, tous remplissent également les exigences concernant le Level et, dans les cas des pirouettes, ne comportent pas de « V »; et
- c) - soit 1 élément prescrit obtient auprès de la majorité des juges un GOE de -2 à -5 ; ou  
- soit 1 élément prescrit ne remplit pas l'exigence de Level demandée ; ou  
- 1 pirouette prescrite comporte un "V" ; ou  
- soit 1 élément prescrit n'a pas été présenté dans le programme libre ; ou  
- soit 1 élément prescrit a été identifié comme «q», „<“, „<<“, wrong edge «e», „no value“, ou d'astérisque „\*“ par le panel technique.

Le couple peut représenter l'élément en question après la présentation du programme libre. Pour cela, il a droit à 2 essais. Lors de cette répétition, c'est l'élément insuffisant ou manquant dans le programme libre qui doit être représenté. En cas de doute, le juge-arbitre détermine le contenu de l'élément à représenter.

Le couple a réussi le test:

- 1) si l'élément à répéter présente un GOE d'au moins de 0 auprès de la majorité des juges;
- 2) dans le cas des sauts, sauts lancés ou twist lifts: si l'élément ne comporte pas de "q", "<", "<<", wrong edge, "e", "no value" ou "\*(Asterisk)";
- 3) dans le cas des pirouettes, lifts, twist lifts et spirales de la mort: si l'élément remplit les critères de Levels et, dans le cas des pirouettes, ne présente pas de "V".

Dans l'horaire, l'organisateur du test prévoit une plage de temps pour la répétition des éléments (y compris un temps d'échauffement de 3 minutes).

Exigences	Inter-Ar-gent	Argent	Inter-Or	Or
<b>Programme libre (contenu)</b>	<b>Cadets Base</b>	<b>Cadets avancés</b>	<b>Juniors</b>	<b>Elite</b>
<b>Level (ISUCalcFS)</b>	ISU Basic Novice	ISU Advanced Novice	ISU Juniors	ISU Seniors
<b>Déduction par chute</b>	0.5 point par patineur, 1 point les deux patineurs		1.0 point par patineur, 2 points les deux patineurs	
<b>Durée du programme (min. +/-10 sec)</b>	3 :00	3:00	3:00	4:00
<b>Nombre de points requis</b>				
<b>1 Total Segment Score (TSS)</b>	25.00	33.00	45.00	57.00
<b>2 Program Component Score (PCS)</b>	7.30	14.90	22.60	30.60
<b>Moyenne Components</b>	2.0	2.5	3.0	4.0
<b>Nombre de components</b>	2	4	5	
<b>Facteur de multiplication</b>	2.0	1.6	1.6	
<b>3 Eléments</b>				
Lift	1LiB ou 2LiB	2LiB	3LiB ou 4LiB	5TLi1 ou 5SLi1
<b>Twist Lift</b>		1TwB		2TwB
<b>Solo Jump</b>	2S ou 2T		2Lz ou 2A	
<b>Throws</b>		2STh	2TTh	2LoTh
<b>Spins</b>	CoSpB	PSpB	PCoSp2	PCoSp3
<b>Death Spirals</b>	PiF	FiDsB	BiDsB	BoDs1 ou FiDs1
<b>Spirals</b>	ChSp			

### Panel

Les mêmes directives que pour les tests de libre sont applicables (cf. règlements techniques, chiffre 2.2.1.6 et ci-dessus).

Ittigen, le 5 juin 2021