



Tests de l'Association romande de patinage à partir du 1^{er} septembre 2022

Mise à jour le 26 octobre 2022

Généralités

Les tests ARP s'obtiennent exclusivement au moyen d'un programme en compétition. Il y a 8 niveaux de tests, allant de la 7^{ème} ARP à la 1^{ère} ARP. Il y a 2 types de 4^{ème} ARP, afin de respecter la progression SIS.

Les tests romands minimaux sont obligatoires pour concourir en filière Romande.

Il est possible de participer aux 3 Swiss Cup de Romandie avec les tests SIS uniquement. Par contre lors des championnats romands, seul les patineurs avec le test obligatoire peuvent prétendre à une place sur le podium.

Chaque patineur d'un club romand doit avoir une licence romande validée et en accord avec sa licence SIS, pour participer à une compétition à partir des catégories Acier A. Selon les statuts de la Swiss Ice Skating (II MEMBRES article 15), tout club doit être affilié à une association régionale. La licence romande atteste de cette affiliation.

Pour obtenir un test en compétition, il faut jusqu'à ce que l'on puisse participer à des championnats suisses satisfaire aux critères:

- Réussite d'un saut en solo, d'une combinaison de sauts, d'une pirouette (sauf 4^{ème} ARP basic)
- nombre minimal de points techniques **après la diminution due aux chutes**
- **nombre minimal de points chez 2 juges pour les composantes.**

Lorsque l'on peut participer à un championnat suisse, une 2^{ème} **possibilité est offerte :**

- **obtenir un total minimal en TES (- chutes et bonus) et en PCS.**

Les tests doivent être réussis dans l'ordre (7^{ème}, 6^{ème}, 5^{ème}, ...). Toutefois, pour des patineurs étrangers ou d'une autre région linguistique qui arrivent en Romandie, on peut commencer avec le test qui correspond au niveau du patineur.

Pour le niveau 4^{ème}, il est possible de valider la 4^{ème} ARP Advanced sans avoir la 4^{ème} Basic, mais tous les patineurs peuvent demander une validation de la 4^{ème} ARP Basic.

Un patineur ne peut valider qu'un seul test par compétition.

Les demandes de validation doivent être faites par le président technique du club dans un délai d'un mois après la compétition (demande à envoyer à l'adresse testarp@patinageromand.ch avec le formulaire de validation d'un test à disposition sur le site de l'ARP).

La liste des tests réussis pour la saison est publiée sur le site de l'ARP. La liste est mise à jour régulièrement.

Si le test est validé (le club du patineur est informé au plus vite), le patineur doit payer la redevance fixée sur le compte de l'ARP: IBAN CH10 0900 0000 1000 4479 6. Dès que l'ARP a touché le montant, le responsable du club inscrit la réussite dans la licence (date de la compétition).

Si le patineur doit changer de catégorie, le club du patineur en est informé lors de la validation du test. Le changement sera inscrit dans le document «Liste des membres compétition 2021-2022».

Les paiements doivent impérativement avoir été effectués avant l'assemblée générale, faute de quoi la réussite du test est annulée.

Critères pour l'obtention d'un test en compétition

1. Tous les critères doivent être remplis.
2. Avoir participé à une compétition reconnue par l'ARP pour valider le test correspondant. (Compétitions du calendrier romand pour tous, **Swiss Cup et championnats suisses pour les patineurs de la filière suisse**)
3. La compétition doit être préparée par un calculateur de niveau d)
4. Le calculateur de la compétition doit être inscrit sur la liste SIS.
5. La compétition a été jugée avec l'ISU Judging System avec vidéo replay (exception possible pour les catégories Sans Test).
6. Les fonctionnaires (jury et membres du panel technique) permettant la validation doivent être conformes aux exigences de chaque niveau (selon tableau p3).
7. Les éléments obligatoires ont reçu des GOE base ou positifs auprès de 2 juges reconnus pour le test, qu'il y ait 3 ou 5 juges.
L'exigence **saut en solo** peut être validée en combinaison, en séquence ou en saut individuel. Toutefois une boîte ne permet de valider qu'un élément.
8. Le score technique réduit des points de pénalité pour les chutes est pertinent pour l'obtention du test. Les points bonus ne sont pas pris en considération.
9. **Le test ne peut pas être réussi uniquement par 2 juges du même club.**

Qualifications minimales pour les fonctionnaires

Préparation de la compétition par un calculateur de niveau d minimum **reconnu par le comité ARP**

Data/cutter sur la liste SIS ou ayant participé à un cours ARP.

Test	Juges de 2 clubs différents au moins pour réussir le test	Panel technique de 2 clubs différents au moins
7 ^{ème} ARP	1 juge 1 ^{ère} classe	1 TC et 1 TS dont l'un est au moins de niveau d
6 ^{ème} ARP	2 juges 2 ^{ème} classe (1 candidat-juge 2 ^{ème} classe possible comme 4 ^{ème} ou 5 ^{ème} juge)	
5 ^{ème} ARP	1 juge 1 ^{ère} classe 1 juge candidat 1 ^{ère} classe 1 juge 2 ^{ème} classe	TC, TS et ATS en majorité de niveau d
4 ^{ème} ARP basic et advanced	1 juge national 1 juge 1 ^{ère} classe 1 juge candidat 1 ^{ère} classe	
3 ^{ème} ARP		
2 ^{ème} ARP	1 juge international	TC, TS et ATS en majorité de niveau e
1 ^{ère} ARP	1 juge national 1 juge 1 ^{ère} classe	

Exigences minimales des programmes pour l'obtention des tests romands

Possibilité 1 : 3 éléments imposés, un TES minimal, total minimal des composantes chez 2 juges.c

Test	7 ^{ème} ARP	6 ^{ème} ARP	5 ^{ème} ARP	4 ^{ème} ARP basic	4 ^{ème} ARP advanced	3 ^{ème} ARP	2 ^{ème} ARP	1 ^{ère} ARP
Caractéristique du programme	Programme libre Basic novice (Sans Test SIS)	Programme libre Basic novice (Sans Test SIS) ou Basic novice (Inter-bronze SIS)	Programme libre Basic novice (Inter-bronze SIS) ou Intermediate Novice (Bronze SIS)	Programme libre Intermediate Novice (Bronze SIS) ou ISU Advanced Novice	Programme libre Intermediate Novice (Bronze SIS) ou ISU Advanced Novice	Programme libre ISU Advanced novice ou Juniors ISU	Programme libre ISU Advanced novice ou Juniors ISU ou Seniors ISU	Programme court ISU Advanced Novice ou Juniors ISU ou Seniors ISU
Durée	2 min + / - 10 sec	2 min + / - 10 sec 2'30 min + / - 10 sec	2'30 min + / - 10 sec 3 min + / - 10 sec	3 min + / - 10 sec	3 min + / - 10 sec	3 min + / - 10 sec 3'30 min + / - 10 sec	3 min + / - 10 sec 3'30 min + / - 10 sec ou 4 min + / - 10 sec	2'20 min + / - 10 sec 2'40 min + / - 10 sec
Catégories pouvant tenter le test	Acier A / Acier B / Cuivre A / Cuivre B / Poussins	Cuivre A / Cuivre B / Poussins / Inter-bronze A / Inter-bronze B	Benjamin / Inter-bronze A / Inter-bronze B / Bronze A / Bronze B	Bronze A / Bronze B / Avenir / Minimé / Inter-argent SIS	Avenir / Minimé / Bronze A / Bronze B / Inter-Argent ARP / Inter-argent SIS / Argent SIS / Minis / Espoirs	Mini / Espoirs / Novice U14 / Novice U15 / Novice ARP / Juniors / Mixed Age SIS / Argent SIS / Inter-Or	Mini / Espoirs / Novice U14 / Novice U15 / Argent ARP / Juniors / Mixed Age ARP / Mixed Age / Elite / Or /	Mini / Espoirs / Novice U14 / Novice U15 / Juniors / Mixed Age / Elite
Éléments obligatoires	<ul style="list-style-type: none"> • 1 simple saut • 1 combinaison de 2 simples sauts • 1 Pirouette de level A pour Acier soit USpA ou SSpA <i>min 4 tours</i> pour Cuivre et Poussins soit USpA, SSpA, CSpA, CUSpA, CoSpA, CCoSpA <i>(4 tours sans changement de pied / 6 tours avec chang. de pied)</i> 	<ul style="list-style-type: none"> • 1 simple saut parmi 1Lo/ 1F / 1Lz • 1 combinaison de 2 simples sauts • 1 pirouette exigée pour la catégorie level A ou B <i>(4 tours sans changement de pied / 6 tours avec chang. de pied)</i> 	<ul style="list-style-type: none"> • 1A • 1 combinaison de 2 simples sauts avec 1F ou 1Lz • 1 pirouette exigée pour la catégorie level B <i>(5 tours sans changement de pied / 8 tours avec changement de pied)</i> 	<ul style="list-style-type: none"> • 1 double saut à choix • 2^{ème} double saut de nature différente • 1 pirouette exigée pour la catégorie min level 1 <i>(6 tours sans changement de pied / 8 tours avec changement de pied)</i> 	<ul style="list-style-type: none"> • 1 double saut à choix • 1 combinaison de 2 ou 3 sauts (suivant la catégorie) avec double saut en 2 ou 3^{ème} position • 1 pirouette min level 1 (combinée avec ou sans chang. de pied ou 1 position avec ou sans changement de pied) <i>(6 tours sans changement de pied / 8 tours avec changement de pied)</i> 	<ul style="list-style-type: none"> • 1 double parmi 2Lo, 2F • 1 combinaison de 2 doubles ou 3 doubles sauts, ou 2 doubles avec 1Eu • 1 pirouette exigée pour la catégorie min level 2 <i>(6 tours sans changement de pied / 8 tours avec changement de pied)</i> 	<ul style="list-style-type: none"> • 1 double parmi 2F, 2Lz • 1 combinaison de 2 doubles ou 3 doubles sauts, ou 2 doubles avec 1Eu • 1 pirouette exigée pour la catégorie min level 3 <i>(6 tours sans changement de pied / 8 tours avec changement de pied)</i> 	<ul style="list-style-type: none"> • 2A • combi de la catégorie (pour les hommes au moins un triple) ou 1 triple saut • 1 pirouette exigée pour la catégorie min level 3 <i>(6 tours sans changement de pied / 8 tours avec changement de pied)</i>
Nombre minimal de points techniques (TES - chutes et bonus	Programme Acier : 4,3 Programme Cuivre et Poussins : 4,5	Programme 2 min : 4,7 Programme 2'30 min : 6,3	Programme 2'30: 7,8 Programme : 3'0 (Intermediate Novice): 8,5	Intermediate : 11,2 Advanced Novice : 11,8	Intermediate Novice ISU : 12,00 Advanced Novice ISU: 14,0	Advanced Novice ISU : 17,8 Juniors ISU : 21,0	Programme 3': 20,9 Programme 3'30 et 4' : 26	Programme 2'20 : 16,5 (dames) / 18,4 (messieurs) Programme 2'40 : 19,3 (dames) / 20,6 (messieurs)
Total minimum des composantes pour 2 juges	2 composantes pour un total de 2,75	2 composantes pour un total de 3,25	2 composantes pour un total de 4,25 ou 3 composantes pour un total de 6,50	3 composantes pour un total de 7,25	3 composantes pour un total de 8,75	3 composantes pour un total de 10,25	3 composantes pour un total de 12,25	3 composantes pour un total de 14,25
Prix de la validation	CHF : 40.-	CHF : 40.-	CHF : 60.-	CHF : 60.-	CHF : 60.-	CHF : 100.-	CHF : 100.-	CHF : 100.-

Possibilité 2 : un nombre de points minimum pour le TES et le PCS pour les patineurs de la filière suisse

Test	4 ^{ème} ARP advanced	3 ^{ème} ARP	2 ^{ème} ARP	1 ^{ère} ARP
Caractéristique du programme	Programme libre ISU Advanced Novice	Programme libre ISU Advanced novice Ou ISU Juniors	Programme libre ISU Advanced novice Ou ISU Juniors Ou ISU Seniors	Programme court ISU Advanced novice Ou ISU Juniors Ou ISU Seniors
Durée	3 min +/- 10 sec	3 min +/- 10 sec 3'30 min +/- 10 sec	3 min +/- 10 sec 3'30 min +/- 10 sec ou 4 min +/- 10 sec	2 min 20 +/- 10 sec 2min 40 +/-10 sec
Catégories pouvant tenter le test	Minis / Espoirs	Mini / Espoirs / Cadets U14/ Cadets U15/ Cadets U16 / Juniors / Mixed Age	Mini / Espoirs / Cadets U14/ Cadets U15/ Cadets U16 / Juniors / Mixed Age / Elite	Mini / Espoirs / Cadets U14 / Cadets U15 / Cadets U16 / Juniors / Mixed Age / Elite
Conditions de base	Être en possession de la 4 ^{ème} SIS advanced ou être un patineur de la filière suisse	Être un patineur de la filière suisse	Être un patineur de la filière suisse	Être un patineur de la filière suisse
Nombre minimal de points techniques (TES avec déduction des chutes et des bonus)	TES : 17.0 (Filles et garçons)	TES : 20.6 (Filles et garçons) pour 3' 24.0 pour 3'30	TES : 22.3 (dames et messieurs) pour 3' 26.9 pour 3'30 30 pour 4'	TES : 17.3 (Filles) et 19.4 (garçons) pour 2'20 20.30 (dames) et 21.7 (messieurs) pour 2'40 Juniors 25,7 (dames) et 27.8 (messieurs) pour 2'40 Elite
PCS minimal	PCS : 18.2 (filles) et 20.5 (garçons)	PCS : 21.3 (filles) et 24(garçons) pour 3' PCS : 26.6 (filles) et 33.4 (garçons) pour 3'30	PCS : 24.3(filles) et 27.4(garçons) pour 3' PCS : 30.4(dames) et 38 (messieurs) pour 3'30 ou 4'	PCS : 14.4(filles) et 16,2 (garçons) pour 2'20 PCS : 18 (dames) et 22.5 (messieurs) pour 2'40
Prix de la validation	CHF : 60.-	CHF : 100.-	CHF : 100.-	CHF : 100.-

Remarques :

Patineur avec une 6^{ème} Swiss Ice Skating :

Après autorisation du comité ARP, le patineur peut se présenter directement à la 6^{ème} ARP. En validant la 6^{ème} ARP, il valide également la 7^{ème} ARP. Prix de cette validation exceptionnelle : 80.-

Patineur avec une 5^{ème} Swiss Ice Skating, mais sans 6^{ème} ARP :

Après autorisation du comité ARP, le patineur peut se présenter directement à la 5^{ème} ARP. En validant une 5^{ème} ARP, il obtient automatiquement la 6^{ème} ARP manquante. Prix de cette validation exceptionnelle : 100.-

Patineur avec une 4^{ème} Swiss Ice Skating, mais sans 5^{ème} ARP :

Après autorisation du comité ARP, le patineur peut se présenter directement à la 4^{ème} ARP AD. En validant une 4^{ème} ARP, il obtient automatiquement la 5^{ème} ARP manquante. Prix de cette validation exceptionnelle : 120.-

Patineur avec une 3^{ème} Swiss Ice Skating, mais sans 4^{ème} ARP AD :

Après autorisation du comité ARP, le patineur peut se présenter directement à la 3^{ème} A. En validant une 3^{ème} ARP, il obtient automatiquement la 4^{ème} ARP AD manquante. Prix de cette validation exceptionnelle : 160.-

Pour tous les cas non prévus par ce document, consulter la commission technique qui peut trouver une solution adaptée.