

Présentation de la feuille de scores du programme court et du programme libre

Document pour les parents des membres du cadre régional novice A et B de l'Association Romande de Patinage, saison 23-24

Lausanne, 27 août 2023

Rank	Name	Résumé (sous-totaux)					Starting Number	Total Segment Score	Total Element Score	Total Program Component Score (factored)	Total Deductions				
4	Milana OSMANOVA	SWE					36	52.32	24.08	28.74	-0.50				
#	Executed Elements	Info	Base Value	GOE	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	Ref.	Scores of Panel
1	3F<	F	4.24	-2.12	-5	-5	-5	-5	-5						2.12
2	2F+2T+2Lo		4.80	0.06	0	0	0	2	1						4.86
3	1A		1.10	0.11	1	1	1	1	0						1.21
4	FCSp3		2.00	0.19	1	1	1	1	0						2.99
5	2F		1.60	0.00	0	0	0	1	0						1.80
6	2Lo+2T		3.00	0.00	0	0	0	1	0						3.00
7	2S		1.30	0.09	0	1	1	1	0						1.39
8	StSq3		3.30	0.11	0	1	0	1	0						3.41
9	CCoSp3		3.00	0.30	0	0	2	2	1						3.30
			25.34											24.08	
Program Components			Factor												
Composition			2.13	3.75	4.00	4.50	5.00	4.50						4.33	
Presentation			2.13	4.00	4.25	4.50	5.00	4.75						4.58	
Skating Skills			2.13	4.25	4.25	4.75	5.25	4.75						4.58	
Judges Total Program Component Score (factored)													28.74		
Deductions:		Falls	-0.50 (1)					Deductions					-0.50		

Points pris en compte pour le calcul du total

GOE
Grade of execution

Facteur

Components

Fonctions

- Spécialiste technique (TS1)
- Spécialiste technique (TS2)
- Contrôleur technique (TC)
- Data Operator (DO)
- Video Operator (VO)
- Camera Operator (CA)

Panel
technique

- Juge (Judge)
- Juge-arbitre (Referee)

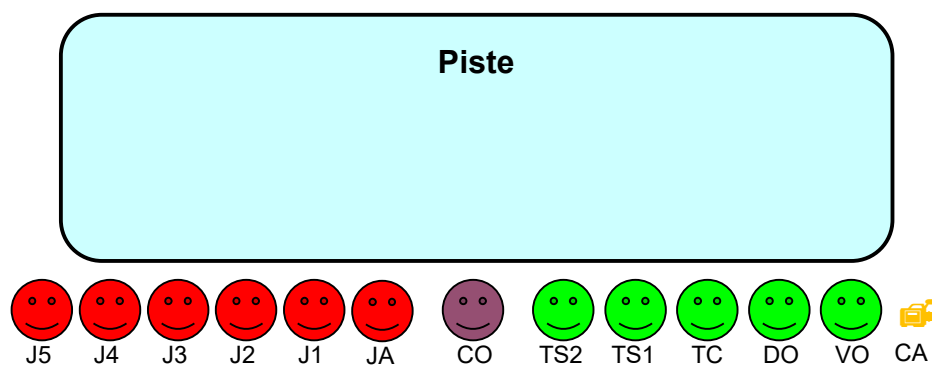
Jury

- Comptable (CO)
- (éventuellement comptable assistant)
- (Speaker)

Calcul

3

Le jury



4

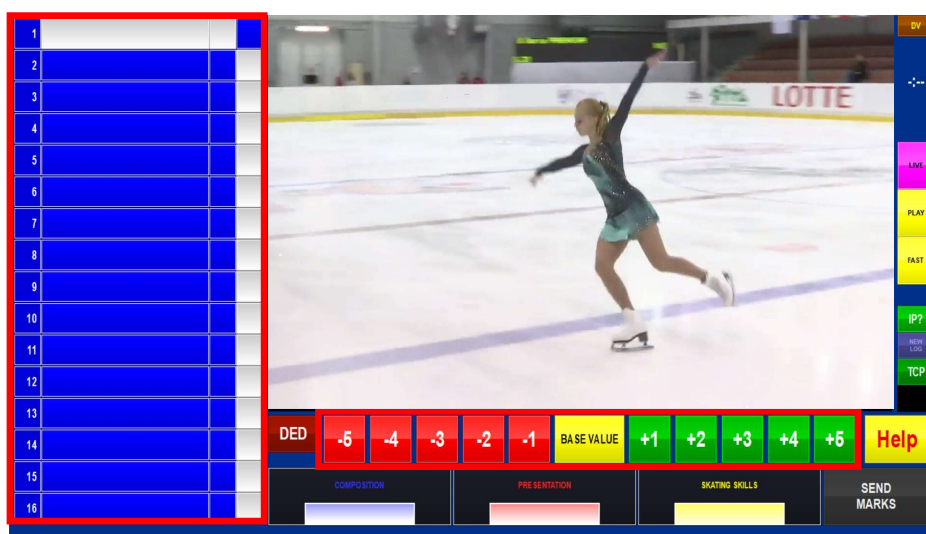
L'écran du Data Operator



Ceci est l'écran de travail du Data Operator pour le Single Skating pendant le programme

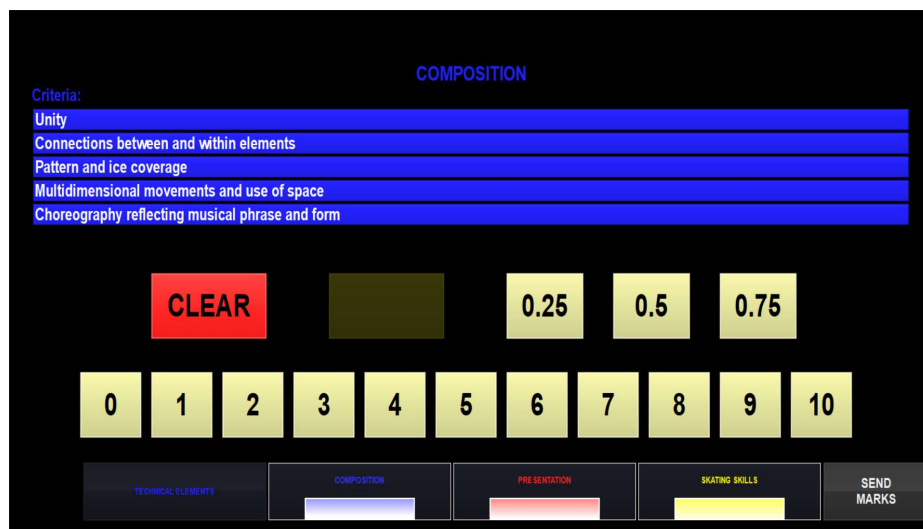
5

L'écran du juge pour les éléments



6

L'écran du juge pour les composantes



7

L'écran du cutter pour l'enregistrement



8

Feuille de scores du programme court catégorie Espoirs(championnat SIS 2023)

Rank	Name	Nation	Starting Number	Total Segment Score	Total Element Score	Total Program Component Score (factored)	Total Deductions									
				31.02	17.36	14.16	-0.50									
#	Executed Elements	Info	Base Value	GOE	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	Bonus	Ref.	Scores of Panel
1	2Ab	b	3.30	0.66	2	2	2	2	2					1.00		4.96
2	3T<	F	3.36	-1.68	-5	-5	-5	-5	-5							1.68
3	CCoSp3		3.00	0.10	0	0	0	1	1							3.10
4	SSp2		1.60	0.16	1	1	1	1	1							1.76
5	2F+2Tq	q	3.10	-0.36	-2	-3	-2	-2	-2							2.74
6	SiSq2		2.60	0.52	2	1	2	2	2							3.12
			16.96													17.36
Program Components			Factor													
	Composition		1.07	4.50	4.00	4.50	5.00	3.50								4.33
	Presentation		1.07	4.25	4.00	4.25	4.75	4.50								4.33
	Skating Skills		1.07	4.50	4.25	4.50	5.00	4.75								4.58
	Judges Total Program Component Score (factored)															14.16
Deductions:		Falls		-0.50	(1)											-0.50

Sauts – abréviations

Jumps	1S	Single Salchow	Simple salchow, du nom de son créateur Ulrich Salchow (suédois) en 1901
Sauts	1T	Single Toe Loop	Simple Toe Loop ou simple boucle piqué
	1Lo	Single Loop	Simple loop ou simple boucle ou simple Rittberger, du nom de son créateur Werner Rittberger (allemand) en 1910
	1Eu	Single Euler	Simple euler, simple thoren (il est utilisé comme élément de liaison dans une séquence de saut)
	1F	Single Flip	Single Filp
	1Lz	Single Lutz	Simple Lutz, du nom de son créateur Alois Lutz (autrichien) en 1913
	1A	Single Axel	Simple Axel , du nom de son créateur Axel Paulsen (norvégien) en 1882

Tous ces sauts s'exécutent simple, double, triple ou quadruple

Valeur de base des sauts simples : de 0,4 à 1,1 (1A)

Valeur de base des sauts doubles : de 1,2 à 3,3 (2A)

Valeur de base des sauts triples : de 4,20 à 8,00 (3A)

Valeur de base des sauts quadruples : de 9,50 à 12,50 (4A)

Sauts – problèmes

On peut voir apparaître un q, <, <<, e, !, seq, combo, rep → cela entraîne une réduction de la valeur de base du saut, et les juges doivent adapter leur notation en conséquence selon un règlement précis (pour la saison 2023-2024, communication ISU N° 2558)

q	= QUARTER	il manque ¼ rotation
<	= UNDERROTATED	il manque plus qu'¼ et moins d'½ rotation
<<	= DOWNGRADED	il manque ½ rotation ou plus
e	= WRONG EDGE	le Flip/Lutz part sur la mauvaise carre (faute grave)
!	= ATTENTION	le Flip/Lutz part sur une mauvaise carre (faute légère)
seq	= SEQUENCE	dans le programme libre, séquence de 2 ou 3 sauts, dont le deuxième ou le troisième est un Axel
combo	= COMBO	dans le programme court, lorsque la combinaison de sauts (élément requis) est incomplète (il manque le 2 ^{ème} saut)
rep	= REPETITION	selon les catégories, répétition du même saut (même nom et même nombre de tours)

Pirouettes – abréviations

Spins	USp	Upright Spin	Pirouette debout
Pirouettes	LSp	Layback Spin	Pirouette cambrée
	CSp	Camel Spin	Pirouette horizontale
	Ssp	Sit Spin	Pirouette assise
	CUSp	Change Foot Upright Spin	Pirouette debout avec changement de pied
	CLSp	Change Foot Layback Spin	Pirouette cambrée avec changement de pied
	CCSp	Change Foot Camel Spin	Pirouette horizontale avec changement de pied
	CSSp	Change Foot Sit Spin	Pirouette assise avec changement de pied
	FUSp	Flying Upright Spin	Pirouette sautée debout
	FLSp	Flying Layback Spin	Pirouette sautée cambrée
	FCSp	Flying Camel Spin	Pirouette sautée horizontale
	FSSp	Flying Spin Spin	Pirouette sautée assise
	FCUSp	Flying Change Foot Upright Spin	Pirouette sautée debout avec changement de pied
	FCLSp	Flying Change Foot Layback Spin	Pirouette sautée cambrée avec changement de pied
	FCCSp	Flying Change Foot Camel Spin	Pirouette sautée horizontale avec changement de pied
	FCSSp	Flying Change Foot Sit Spin	Pirouette sautée assise avec changement de pied
	CoSP	Combination Spin	Pirouette combinée
	CCoSP	Change Foot Combination Spin	Pirouette combinée avec changement de pied
	FCoSP	Flying Combination Spin	Pirouette sautée combinée
	FCCoSp	Change Foot Combination Spin	Pirouette sautée combinée avec changement de pied

Les pirouettes peuvent être d'un niveau base à niveau 3 pour les advanced novice et 4 par la suite
La valeur de base des pirouettes : de 1,00 à 3,00 points (niveau 3 des pirouettes combinées)

Pirouettes – attribution des levels

1. Variations difficiles (compte autant de fois que réalisées avec les limitations ci-dessous)
2. Changement de pied exécuté par un saut
3. Saut dans une pirouette sans changer de pied
4. Changement de position difficile sur le même pied
5. Entrée difficile
6. Sortie difficile
7. Changement clair de carre (uniquement de arrière dedans à avant dehors) en position assise, avion, cambrée, Biellmann ou en variation difficile d'une position debout
8. Changement de direction en position avion, assise, cambrée ou en variation difficile d'une position debout

Pirouettes – attribution des levels (suite)

9. Nette augmentation de la vitesse en position avion, assise, cambrée, Biellmann ou en variation difficile d'une position debout (sauf en pirouette pieds croisés)
10. Au moins 8 tours sans changement de position, de pied ou de carre (en variation difficile de n'importe quelle position de base ou également pour les positions non basiques dans les combinaisons)
11. Variation difficile de l'entrée sautée dans les pirouettes sautées ou dans les pirouettes combinées avec une entrée sautée

Fonctionnalités supplémentaires pour la pirouette cambrée:

12. Un changement clair de position de l'arrière sur le côté ou vice-versa, au moins 2 tours dans chaque position (compte également si la position cambrée fait partie d'une pirouette combinée)
13. Position Biellmann après la pirouette cambrée (programme court: après 8 tours en pirouette cambrée pour Junior/Senior et après 6 tours pour Advanced Novice)

Pirouettes – problèmes

On peut voir apparaître un **V** → cela entraîne une réduction de la valeur de base de la pirouette, mais il n’y a pas forcément de conséquence pour les juges.

1. dans une pirouette sautée, si le saut n’est pas clairement visible
2. dans une pirouette combinée, s’il manque une position de base tenue 2 tours de manière continue
3. dans une pirouette avec changement de pied dans laquelle il y a moins de 3 tours sur un pied (programme libre)
4. dans une pirouette 1 position avec changement de pied dans laquelle il n’y a pas 2 tours en position sur un pied (programme libre)

Pirouettes – problèmes (suite)

On peut voir apparaître un **NV** → La pirouette n’a pas de valeur
le résultat affiche une ligne avec des traitillés.

Problème	Programme court	Programme libre
Toutes les pirouettes		
N'a pas au moins 2 tours continus dans une position de base	NV	NV
Pirouettes avec changement de pied		
Moins de 3 tours avant/après le changement	NV	
Centres de rotation trop éloignés	NV	
Deuxième changement de pied	NV	
Pirouette dans une position avec changement de pied		
Pas de position de base sur un pied pendant au moins 2 tours	NV	
Pirouette combinée sans changement de pied		
Une seule position avec 2 tours		NV
Pirouette combinée avec changement de pied		
Une seule position avec 2 tours	NV	NV
Changement de pied: moins de 3 tours avant/après	NV	
Pirouette cambrée		
Moins de 2 tours + Biellmann	NV	

Pas – abréviations

- Pas du programme court
 - StSq : Step sequence → suite de pas
Cet élément peut obtenir un niveau de base à 3 pour les advanced novice et 4 pour les Juniors et Seniors
La valeur de base de cet élément est comprise entre 1,50 pour niveau b et 3,30 pour niveau 3
- Pas du programme libre : NEW
 - ChSq : Choreo Sequence → Séquence chorégraphique
Cet élément est reconnu dès qu'il y a 2 mouvements chorégraphiques, sa valeur est 3,0.

Pas – attribution des levels

1. Niveau base

Niveau 1	variété minimale	moins de 5 turns et pas difficiles
Niveau 2	variété simple	5 turns et pas difficiles
Niveau 3	variété	7 turns et pas difficiles
Niveau 4	complexité	9 turns et pas difficiles
		11 turns et pas difficiles
2. Rotations dans les deux sens (gauche et droite) avec une rotation complète du corps couvrant au moins 1/3 du dessin au total pour chaque sens de rotation
3. Utilisation des mouvements du corps pendant au moins 1/3 du dessin
4. Deux combinaisons de 3 turns difficiles sur les 2 pieds exécutés avec un flux continu dans la séquence. Un seul tour difficile peut être répété dans les deux combinaisons. Seule la première combinaison tentée sur chaque pied compte

Pas – problèmes

On peut voir apparaître un **NV** → Le pas n'a pas de valeur
le résultat affiche une ligne avec des traitillés.

1. n'utilise pas suffisamment de surface (dessin trop petit)
2. l'élément ne correspond pas à la catégorie (choréo à la place d'un pas, ou vice-versa)

Informations du panel et des juges

Rank	Name	Nation	Starting Number	Total Segment Score	Total Element Score	Total Program Component Score (factored)	Total Deductions									
				31.02	17.36	14.16	-0.50									
#	Executed Elements	Info	Base Value	GOE	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	Bonus	Ref.	Scores of Panel
1	2Ab	b	3.30	0.66	2	2	2	2	2					1.00		4.96
2	3T<	F	3.36	-1.68	-5	-5	-5	-5	-5							1.68
3	CCoSp3		3.00	0.10	0	0	0	1	1							3.10
4	SSp2		1.60	0.16	1	1	1	1	1							1.76
5	2F+2Tq	q	3.10	-0.36	-2	-3	-2	-2	-2							2.74
6	SiSq2		2.60	0.52	2	1	2	2	2							3.12
			16.96													17.36
Program Components				Factor												
	Composition			1.07	4.50	4.00	4.50	5.00	3.50							4.33
	Presentation			1.07	4.25	4.00	4.25	4.75	4.50							4.33
	Skating Skills			1.07	4.50	4.25	4.50	5.00	4.75							4.58
Judges Total Program Component Score (factored)																14.16
Deductions:				Falls	-0.50	(1)										-0.50

Résultat du travail des 5 juges

Résultat du travail des 3 membres du panel (TC /TS1/TS2)



Communication No. 2475

SINGLE & PAIR SKATING

Scale of Values
season 2022/23

Valeur de base du programme prévu
Valeur de base du programme exécuté

Programme prévu avec le coach	Valeur de base	Point bonus
2A --> bonus	3,30	1
3T --> bonus	4,20	1
CCoSp3	3,00	
SSp3	2,10	
2F+2T	3,10	
StSq3	3,30	

Total	19,00	2,00	21,00
-------	-------	------	-------

Programme exécuté	Valeur de base	Point bonus
2A --> bonus	3,30	1
3T<	3,36	
CCoSp3	3,00	
SSp2	1,60	
2F+2Tq	3,10	
StSq2	2,60	

Total	16,96	1,00	17,96
-------	-------	------	-------

Total des éléments en tenant compte de l'évaluation des juges

Rank	Name	Nation	Starting Number	Total Segment Score	Total Element Score	Total Program Component Score (factored)	Total Deductions									
				31.02	17.36	14.16	-0.50									
#	Executed Elements	Info	Base Value	GOE	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	Bonus	Ref.	Scores of Panel
1	2Ab	b	3.30	0.66	2	2	2	2	2					1.00		4.96
2	3T<	F	3.36	-1.68	-5	-5	-5	-5	-5							1.68
3	CCoSp3		3.00	0.10	0	0	0	1	1							3.10
4	SSp2		1.60	0.16	1	1	1	1	1							1.76
5	2F+2Tq	q	3.10	-0.36	-2	-3	-2	-2	-2							2.74
6	StSq2		2.60	0.52	2	1	2	2	2							3.12
			16.96													17.36
Program Components				Factor												
	Composition			1.07	4.50	4.00	4.50	5.00	3.50							4.33
	Presentation			1.07	4.25	4.00	4.25	4.75	4.50							4.33
	Skating Skills			1.07	4.50	4.25	4.50	5.00	4.75							4.58
Judges Total Program Component Score (factored)																14.16
Deductions: Falls					-0.50	(1)										-0.50

Comment obtient-on le total des éléments techniques?

Rank	Name	Nation	Starting Number	Total Segment Score	Total Element Score	Total Program Component Score (factored)	Total Deductions									
				31.02	17.36	14.16	-0.50									
#	Executed Elements	Info	Base Value	GOE	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	Bonus	Ref.	Scores of Panel
1	2Ab	b	3.30	+ 0.66	2	2	2	2	2							4.96
2	3T<	F	3.36	-1.68	-5	-5	-5	-5	-5					+	1.00	1.68
3	CCoSp3		3.00	0.10	0	0	0	1	1							3.10
4	SSp2		1.60	0.16	1	1	1	1	1							1.76
5	2F+2Tq	q	3.10	-0.36	-2	-3	-2	-2	-2							2.74
6	StSq2		2.60	0.52	2	1	2	2	2							3.12
			16.96													17.36
Program Components			Factor													
	Composition		1.07	4.50	4.00	4.50	5.00	3.50								4.33
	Presentation		1.07	4.25	4.00	4.25	4.75	4.50								4.33
	Skating Skills		1.07	4.50	4.25	4.50	5.00	4.75								4.58
	Judges Total Program Component Score (factored)															14.16
Deductions:		Falls			-0.50	(1)										-0.50

Comment obtient-on les valeurs qui influencent la valeur de base des éléments ?

#	Executed Elements	Info	Base Value	GOE	J1	J2	J3	J4	J5
1	2Ab	b	3.30	+ 0.66	2	2	2	2	2
2	3T<	F	3.36	-1.68	-5	-5	-5	-5	-5
3	CCoSp3		3.00	0.10	0	0	0	1	1
4	SSp2		1.60	0.16	1	1	1	1	1
5	2F+2Tq	q	3.10	-0.36	-2	-3	-2	-2	-2
6	StSq2		2.60	0.52	2	1	2	2	2
			16.96						

Sur les 5 GOE de chaque élément, on n'en garde que 3. On enlève le GOE le plus haut et le GOE le plus bas.

GOE +1 → ajoute 10% de la valeur de base

GOE -3 → enlève 30% de la valeur de base

Ex avec CCoSp3 : 0 0 0 1 1

On enlève un GOE 0 et un GOE +1, il reste 0, 0, 1 → il y a 1 juge qui ajoute 10% de la valeur

→ au total $0,30/3 = 0,10$ à ajouter à 3.00 → 3.10

Ex avec la combinaison 2F+2Tq = 1,80 + 1,30 = 3,10

La valeur des GOE à ajouter ou à retirer s'applique au saut avec la valeur la plus importante, donc le 2F

-2 -3 -2 -2 → -2 -2 -2, donc retrait de 20% de 1,80 = 0,36

Exercice

Déterminer le total des éléments techniques pour ce programme libre cadets U14

#	Executed Elements	Info	Base Value	GOE	J1	J2	J3	J4	J5
1	3Sb	b	4.30		-3	-4	-3	-3	-4
2	2Ab+2T	b	4.60		1	1	2	1	1
3	2Lz+2T+2Lo		5.10		0	0	1	1	0
4	CCoSp3		3.00		2	1	1	2	2
5	2A		3.30		1	1	2	1	1
6	2F!	!	1.80		-1	0	0	-1	0
7	StSq2		2.60		1	1	1	1	2
8	2Lz		2.10		0	0	1	1	0
9	FSSp3		2.60		1	-1	2	2	2
			29.40						

Exercice

Déterminer le total des éléments techniques

#	Executed Elements	Info	Base Value	GOE	J1	J2	J3	J4	J5		
1	3Sb	b	4.30		-3	-4	-3	-3	-4	-1,43	3,87
2	2Ab+2T	b	4.60		1	1	2	1	1	0,33	5,93
3	2Lz+2T+2Lo		5.10		0	0	1	1	0	0,07	5,17
4	CCoSp3		3.00		2	1	1	2	2	0,50	3,50
5	2A		3.30		1	1	2	1	1	0,33	3,63
6	2F!	!	1.80		-1	0	0	-1	0	-0,06	1,74
7	StSq2		2.60		1	1	1	1	2	0,26	2,86
8	2Lz		2.10		0	0	1	1	0	0,07	2,17
9	FSSp3		2.60		1	-1	2	2	2	0,43	3,03
			29.40								

Total technique : 31,90

Travail sur les composantes

Rank	Name	Nation	Starting Number	Total Segment Score	Total Element Score	Total Program Component Score (factored)	Total Deductions								
				31.02	17.36	14.16	-0.50								
#	Executed Elements	GOE	Base Value	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	Bonus	Ref.	Scores of Panel
1	2Ab	b	3.30	0.66	2	2	2	2	2				1.00		4.96
2	3T<	F	3.36	-1.68	-5	-5	-5	-5							1.68
3	CCoSp3		3.00	0.10	0	0	0	1	1						3.10
4	SSp2		1.60	0.16	1	1	1	1	1						1.76
5	2F+2Tq	q	3.10	-0.36	-2	-3	-2	-2							2.74
6	StSq2		2.60	0.52	2	1	2	2	2						3.12
			16.96												17.36
Program Components				Factor											
Composition				1.07	4.50	4.00	4.50	5.00	3.50				4.33		
Presentation				1.07	4.25	4.00	4.25	4.75	4.50				4.33		
Skating Skills				1.07	4.50	4.25	4.50	5.00	4.75				4.58		
Judges Total Program Component Score (factored)													14.16		
Deductions:				Falls		-0.50		(1)					-0.50		

Total des composantes

- On ne prend en compte que 3 juges

Program Components	Factor									
Composition	1.07	4.50	4.00	4.50	5.00	3.50	4.33			
Presentation	1.07	4.25	4.00	4.25	4.75	4.50	4.33			
Skating Skills	1.07	4.50	4.25	4.50	5.00	4.75	4.58			
Judges Total Program Component Score (factored)									14.16	

							moyenne des 3 notes		
Composition	4,50	4,00	4,50	5,00	3,50		4,33	4,33	
Presentation	4,25	4,00	4,25	4,75	4,50		4,333333333	4,33	
Skating skills	4,50	4,25	4,50	5,00	4,75		4,583333333	4,58	
								13,24	
							facteur *1,07	14,1668	14,16

Exercice

Déterminer le total des composantes d'un programme libre juniors

Program Components		Factor					
Composition		2.67	5.50	5.50	5.50	5.00	5.75
Presentation		2.67	5.75	5.25	5.75	4.75	5.50
Skating Skills		2.67	5.75	5.50	6.00	5.00	5.50
Judges Total Program Component Score (factored)							
Deductions:	Falls		-1.00	(1)			

Total des composantes

Program Components		Factor						
Composition		2.67	5.50	5.50	5.50	5.00	5.75	5.50
Presentation		2.67	5.75	5.25	5.75	4.75	5.50	5.50
Skating Skills		2.67	5.75	5.50	6.00	5.00	5.50	5.58
Judges Total Program Component Score (factored)								44.28
Deductions:	Falls		-1.00	(1)				-1.00

							moyenne	
Composition		5,50	5,50	5,50	5,00	5,75		5,50
Presentation		5,75	5,25	5,75	4,75	5,50		5,50
Skating Skills		5,75	5,50	6,00	5,00	5,50		5,58
							Total	16,58
						Total avec facteur		
						2,67		44,28

Feuille officielle

Rank	Name	Nation	Starting Number	Total Segment Score	Total Element Score	Total Program Component Score (factored)	Total Deductions								
2	Sophie Joline von FELTEN	LUZ	18	103.96	60.68	44.28	-1.00								
#	Executed Elements	Info	Base Value	GOE	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	Ref.	Scores of Panel
1	3Lz+2T		7.20	0.39	1	1	1	0	0						7.59
2	3Lz		5.90	0.20	1	0	1	0	0						6.10
3	2A		3.30	0.33	0	1	2	1	1						3.63
4	FCCoSp4		3.50	0.23	0	1	0	1	1						3.73
5	3F		5.30	0.35	2	1	1	0	0						5.65
6	2A+3Tq	F	8.25	x -2.10	-5	-5	-5	-5	-5						6.15
7	FSSp4		3.00	0.50	2	1	2	1	2						3.50
8	ChSq1		3.00	0.30	1	1	0	1	1						3.30
9	3Lo		5.39	x 0.33	1	0	1	1	0						5.72
10	3F+1Eu+3S		11.11	x 0.00	2	0	0	0	0						11.11
11	CCoSp4		3.50	0.70	3	2	2	1	2						4.20
			59.45												60.68
Program Components			Factor												
	Composition		2.67	5.50	5.50	5.50	5.00	5.75							5.50
	Presentation		2.67	5.75	5.25	5.75	4.75	5.50							5.50
	Skating Skills		2.67	5.75	5.50	6.00	5.00	5.50							5.58
	Judges Total Program Component Score (factored)														44.28
Deductions:			Falls	-1.00	(1)										-1.00

Détermination du total du programme

Total du programme = total des éléments + total des composantes + total des déductions (s'il y en a)

Rank	Name	Nation	Starting Number	Total Segment Score	Total Element Score	Total Program Component Score (factored)	Total Deductions									
				31.02	= 17.36	+ 14.16	+ -0.50									
#	Executed Elements	Info	Base Value	GOE	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	Bonus	Ref.	Scores of Panel
1	2Ab	b	3.30	0.66	2	2	2	2	2					1.00		4.96
2	3T<	F	3.36	-1.68	-5	-5	-5	-5	-5							1.68
3	CCoSp3		3.00	0.10	0	0	0	1	1							3.10
4	SSp2		1.60	0.16	1	1	1	1	1							1.76
5	2F+2Tq	q	3.10	-0.36	-2	-3	-2	-2	-2							2.74
6	SiSq2		2.60	0.52	2	1	2	2	2							3.12
			16.96													17.36
Program Components			Factor													
	Composition		1.07	4.50	4.00	4.50	5.00	3.50								4.33
	Presentation		1.07	4.25	4.00	4.25	4.75	4.50								4.33
	Skating Skills		1.07	4.50	4.25	4.50	5.00	4.75								4.58
	Judges Total Program Component Score (factored)															14.16
Deductions:			Falls	-0.50	(1)											-0.50

Quelles peuvent être les déductions d'un programme?

3. Deductions for ALL Novice categories

a) Interruption

For every Interruption of:

- more than 10 seconds up to 20 seconds: -0.5
- more than 20 seconds up to 30 seconds: -1.0
- more than 30 seconds up to 40 seconds: -1.5

Interruption of the program with allowance of up to three (3) minutes to resume from the point of interruption:

-2.5 per program

b) Program time violation up to every 5 seconds lacking or in excess -0.5

c) Part of the costume/decoration falls on the ice -0.5

d) Costume/prop violation -0.5

e) Late start -0.5

f) Falls*

- per fall (one Skater only – Single and Pair Skating) -0.5
- per fall (both Skaters – Pair Skating) -1.0

Que peut-on trouver dans la colonne info?

Rank	Name	Nation	Starting Number	Total Segment Score	Total Element Score	Total Program Component Score (factored)	Total Deductions								
				31.02	17.36	14.16	-0.50								
#	Executed Elements	Base Value	GOE	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	Bonus	Ref.	Scores of Panel
1	2Ab	3.30	0.66	2	2	2	2	2					1.00		4.96
2	3T<	3.36	-1.68	-5	-5	-5	-5	-5							1.68
3	CCoSp3	3.00	0.10	0	0	0	1	1							3.10
4	SSp2	1.60	0.16	1	1	1	1	1							1.76
5	2F+2Tq	3.10	-0.36	-2	-3	-2	-2	-2							2.74
6	SiSq2	2.60	0.52	2	1	2	2	2							3.12
		16.96													17.36
Program Components			Factor												
	Composition		1.07	4.50	4.00	4.50	5.00	3.50							4.33
	Presentation		1.07	4.25	4.00	4.25	4.75	4.50							4.33
	Skating Skills		1.07	4.50	4.25	4.50	5.00	4.75							4.58
Judges Total Program Component Score (factored)														14.16	
Deductions:			Falls											-0.50 (1)	

Que peut-on avoir comme éléments dans la colonne informations ?

Des informations **positives** et des **erreurs**:

- **b** signifie que l'élément est bonifié d'un point supplémentaire, on peut en avoir 2 au programme court (2A et un triple saut) et 3 dans le programme libre (2A et 2 triples de nature différente)
- **F** en face d'un élément (chute dans l'élément) → le juge doit déduire son GOE de -5 (en théorie on pourrait avoir un GOE de -3)
- **e** signifie que le Lutz ou le Flip ne part pas sur la bonne carre, c'est considéré comme une faute grave, le juge doit déduire son GOE de -4, et il n'a pas droit de partir au-dessus de +2. En résumé un e entraîne un GOE maximum de 0.
- **!** signifie que la carre de départ du Lutz ou du Flip n'est pas claire, c'est au juge de décider ce qu'il veut déduire, mais il peut partir de +3 et déduire -1, voir -2. En résumé un ! n'entraîne pas de GOE négatif.

Suite des éléments pouvant figurer sous info

- **q** signifie qu'il manque jusqu'à $\frac{1}{4}$ de tour pour que la rotation soit complète. La valeur de base de l'élément reste entière, par contre le juge doit déduire -2, mais son GOE final n'est pas forcément -2
- **<** signifie qu'il manque entre $\frac{1}{2}$ et $\frac{1}{4}$ de tour au saut
- **<<** signifie qu'il manque plus de $\frac{1}{2}$ tour au saut, c'est une faute grave, qui impose une GOE négatif
- Il peut y avoir **plusieurs erreurs**, on ne verra dans la colonne qu'une information, mais le juge doit tenir compte du fait qu'il y a plusieurs erreurs, le GOE doit être négatif. (il y a un cumul d'erreurs qui peut entraîner -5 sans qu'il y ait une chute)

Erreurs ayant un impact important sur le GOE

- Chute
- Arrivée du saut sur 2 pieds
- Ne pas tenir la sortie sur un pied, faire un trois
- Mauvaise carre au départ du saut
- Saut dégradé <<
- Dans le programme court, ne pas avoir le nombre de tours minimum dans les pirouettes dans les positions demandées
- Multiple erreurs dans un élément (saut et pirouette)
- Ne pas être en musique dans le StSq et ChSq
- Pour toutes ces situations on ne peut trouver que 2 critères positifs avant de faire les déductions pour les erreurs citées ci-dessus

Objectifs de cette présentation

- Vous familiariser avec le vocabulaire spécialisé que vos enfants utilisent chaque jour.
- Vous aider à remplir les documents pour le Test Piste (recherche des meilleurs scores techniques, de son personal best, de la validation d'éléments techniques spécifiques, etc...)
- Leur rappeler qu'il faut travailler la séquence chorégraphique, cela peut faire la différence.
- Leur rappeler qu'il faut tout spécialement porter attention aux rotations des pirouettes, critère important pour les juges cette saison, surtout dans le programme court.

Pour le reste faites confiance aux enseignants de votre enfant