

Tests de l'Association romande de patinage

Saison 2024-2025

Version du 20 août

Généralités

Les tests ARP s'obtiennent exclusivement au moyen d'un programme en compétition quel que soit le niveau de test. L'ARP maintient, pour la saison 24-25, 8 niveaux de test (7^{ème}, 6^{ème}, 5^{ème}, 4^{ème} basic, 4^{ème} advanced, 3^{ème}, 2^{ème}, 1^{ère}).

A partir de la saison 24-25, il y aura trois types de médailles d'or. Une médaille d'Or avec un programme Advanced Novice, une médaille d'Or avec un programme Junior et une médaille d'Or avec un programme Senior.

Les tests romands minimaux sont obligatoires pour concourir en filière Romande.

Il est possible de participer aux 3 « Swiss Cup » de Romandie avec les tests SIS uniquement. Lors de l'Open ARP, qui permettra d'obtenir les champions romands 2025, seuls les patineurs avec le test obligatoire peuvent prétendre à recevoir le titre.

Chaque patineur d'un club romand doit avoir une licence romande validée et en accord avec sa licence SIS, pour participer à une compétition à partir des catégories « Acier » Selon les statuts de la Swiss Ice Skating (II MEMBRES article 15), tout club doit être affilié à une association régionale. La licence romande atteste de cette affiliation.

Rappel des prix : activation 30.- jusqu'au 15 septembre, puis 45.-

La perte de la licence revient à 20.-

La licence ARP doit être présentée lors de l'Open ARP et du Trophée romand.

Pour obtenir un test ARP en compétition niveau 7, 6, 5, il faut satisfaire aux critères :

- réussite d'un saut en solo, d'une combinaison de sauts, d'une pirouette.
- obtenir un total minimal en TES
- obtenir un total minimal pour les composantes auprès de la majorité des juges.

A partir des 4^{ème}, les critères sont les suivants pour tous les patineurs :

- réussite d'un saut
- obtenir un total minimal en TES (- bonus)
- obtenir un total minimal pour les composantes auprès de la majorité des juges.

Les tests doivent être réussis dans l'ordre (7^{ème}, 6^{ème}, 5^{ème}, ...). Toutefois, pour des patineurs étrangers ou d'une autre région linguistique qui arrivent en Romandie, on peut commencer avec le test qui est nécessaire pour sa catégorie.

Pour le niveau 4^{ème}, il est possible de valider la 4^{ème} ARP Advanced sans avoir la 4^{ème} Basic, mais tous les patineurs peuvent demander une validation de la 4^{ème} ARP Basic.

Un patineur ne peut valider qu'un seul test ARP par compétition, mais **il est possible de valider un test ARP et un test SIS lors d'une même compétition.**

Les demandes de validation des tests romands doivent être faites par le président technique du club dans un délai d'un mois après la compétition.

La demande est à envoyer à l'adresse testarp@patinageromand.ch avec le formulaire de validation d'un test à disposition sur le site de l'ARP.

La liste des tests réussis pour la saison est publiée sur le site de l'ARP. La liste est mise à jour régulièrement.

Si le test est validé (le club du patineur est informé au plus vite), le patineur doit payer la validation sur le compte de l'ARP: IBAN CH10 0900 0000 1000 4479 6.

Dès que l'ARP a reçu le montant, le responsable du club inscrit la réussite dans la licence (date de la compétition).

Si le patineur doit changer de catégorie, le club du patineur en est informé lors de la validation du test. Le changement sera inscrit dans le document « Liste des membres compétition 2024-2025 ».

Les paiements doivent impérativement avoir été effectués avant l'assemblée générale, faute de quoi la réussite du test est annulée.

Critères pour l'obtention d'un test en compétition

Tous les critères ci-dessous doivent être remplis.

- Avoir participé à une compétition reconnue par l'ARP pour valider le test correspondant. (Compétitions du calendrier romand pour tous, Swiss Cup et championnats suisses pour les patineurs de la filière performance).
- La compétition doit être jugée avec l'ISU Judging System avec vidéo replay (exception possible pour les catégories Sans Test).
- Les fonctionnaires (jury et membres du panel technique) permettant la validation doivent être conformes aux exigences de chaque niveau (selon tableau ci-dessous).
- **Les éléments requis doivent recevoir des GOE base ou positifs auprès de la majorité des juges, soit 2 sur 3 juges (compétitions régionales et filière Sport de Masse lors des Swiss Cup) et 3 sur 5 juges (filière Sport de Performance lors des Swiss Cup).**
- Les sauts peuvent être validés en solo, en combinaison ou en séquence. Toutefois une boîte ne permet de valider qu'un élément.
- Le score technique demandé ne tiendra pas compte des points bonus.

Qualifications minimales des fonctionnaires lors des compétitions régionales de l'ARP

Préparation de la compétition par un calculateur de niveau d) minimum reconnu par le comité ARP

Data/cutter sur la liste SIS ou ayant participé à un cours ARP.

Test	Jury de 3 juges : au moins 2 clubs différents <i>Jury de 5 juges : au moins 3 clubs différents</i>	Panel technique : au moins 2 clubs différents
7 ^{ème} ARP	1 juge 1 ^{ère} classe 2 juges 2 ^{ème} classe	1 TC (d), 1 TS e), 1 TS A ou 1 TC(e), 1 TS e) et 1 TS A
6 ^{ème} ARP	1 juge 1 ^{ère} classe 2 juges 2 ^{ème} classe	1 TC (d), 1 TS e), 1 TS A ou 1 TC(e), 1 TS d), 1 TS A
5 ^{ème} ARP	1 juge 1 ^{ère} classe 1 juge candidat 1 ^{ère} classe 1 juge 2 ^{ème} classe	1 TC (d), 1 TS e), 1 TS A ou 1 TC(e), 1 TS d), 1 TS A
4 ^{ème} ARP basic et advanced	2 juges nationaux 1 juge 1 ^{ère} classe <i>Si 5 juges</i> <i>2 nationaux, 2 x 1^{ère} classe et un 2^{ème} classe</i>	1 TC e), 1 TS e), 1 TS A
3 ^{ème} ARP	2 juges nationaux 1 juge 1 ^{ère} classe ou <i>2 nationaux, 1 1^{ère} classe et 1 candidat 1^{ère} classe</i>	1 TC e), 1 TS e), 1 TS A
2 ^{ème} ARP	3 juges nationaux ou <i>3 nationaux, 1 1^{ère} classe et 1 candidat 1^{ère} classe</i>	1 TC e), 1 TS e), 1 TS d)
1 ^{ère} ARP	3 juges nationaux ou <i>3 nationaux, 1 1^{ère} classe et 1 candidat 1^{ère} classe</i>	1 TC e), 1 TS e), 1 TS d)

Un TS international peut prendre la place d'un TC

Qualifications des TC et TS : TC ou TS int / TS e) (niveau championnats nationaux / TS d) (niveau tests et compétitions) / TS A (niveau candidat, premières années) (la promotion est faite par la commission technique SIS)

De manière générale, il n'est possible de réussir qu'un test ARP par compétition

Exceptions :

Patineur avec une 6^{ème} Swiss Ice Skating :

Après autorisation du comité ARP, le patineur peut se présenter directement à la 6^{ème} ARP. En validant la 6^{ème} ARP, il valide également la 7^{ème} ARP.

Prix de cette validation exceptionnelle : 80.-

Patineur avec une 5^{ème} Swiss Ice Skating, mais sans 6^{ème} ARP :

Après autorisation du comité ARP, le patineur peut se présenter directement à la 5^{ème} ARP. En validant une 5^{ème} ARP, il obtient automatiquement la 6^{ème} ARP manquante.

Prix de cette validation exceptionnelle : 100.-

Patineur avec une 4^{ème} Swiss Ice Skating advanced, mais sans 5^{ème} ARP :

Après autorisation du comité ARP, le patineur peut se présenter directement à la 4^{ème} ARP Advanced. En validant une 4^{ème} ARP Advanced, il obtient automatiquement la 5^{ème} ARP manquante.

Prix de cette validation exceptionnelle : 120.-

Patineur avec une 3^{ème} Swiss Ice Skating advanced, mais sans 4^{ème} ARP AD :

Après autorisation du comité ARP, le patineur peut se présenter directement à la 3^{ème} ARP. En validant une 3^{ème} ARP, il obtient automatiquement la 4^{ème} ARP Advanced manquante.

Prix de cette validation exceptionnelle : 160.-

Pour tous les cas non prévus par ce document, consulter la commission technique qui trouvera une solution adaptée pour le patineur.

Critères de réussite des tests ARP – saison 2024-2025 – Version 2

Test	7ème	6ème	5ème	4ème basic	4ème advanced	3ème	2ème	1ère
Contenu du programme	Programme libre Basic Novice ISU adapté ARP	Programme libre Basic Novice ISU adapté ARP	Programme libre Intermediate Novice ISU	Programme libre Intermediate Novice ISU	Programme libre Intermediate Novice ISU Advanced Novice ISU	Programme libre Advanced Novice ISU	Programme libre Advanced Novice ISU Junior ISU	Programme court Advanced Novice ISU Junior ISU Senior ISU
Durée	2'00 +/-10 sec	2'00 +/-10 sec 2'30 +/-10 sec	2'30 +/-10 sec 3'00 +/-10 sec	3'00 +/-10 sec	3'00 +/-10 sec	3'00 +/-10 sec	3'00 +/-10 sec 3'30 +/-10 sec	2'20 +/-10 sec 2'40 +/-10 sec
Catégories pouvant tenter le test	Acier	Cuivre Inter-bronze	Benjamin Inter-bronze Sport de masse I	Sport de Masse I Avenir Minime	Sport de Masse I Avenir Minime Inter-argent ARP Young Novice Juvenile	Sport de masse II Sport de Masse IIIa) Young Novice Juvenile Advanced Novice Novice ARP	Young Novice Juvenile Advanced Novice Argent ARP Mixed Age ARP Sport de masse II Sport de masse III Junior	Young Novice Juvenile Advanced Novice Junior et Mixed Age Senior
Total des éléments techniques (sans les bonus)	Acier : 4,2	Cuivre : 4,8 Inter-bronze : 6,0	Benjamin, Inter-bronze : 8,0 Sport de masse I : 8,5	Vérification Intermediate Novice : 12,0	Vérification Intermediate Novice : 13,8 Vérification Advanced Novice: 16,2	Vérification Advanced Novice : 20	Vérification Advanced Novice : 22,8 Vérification Junior: 26,7	Test Or Advanced Novice : 19 Test Or Junior: 21,5 Vérification Senior: 24
Total « brut » des composantes Pour la majorité des juges	4,5 Moyenne de 1,50	6 Moyenne de 2,0	7,5 Moyenne de 2,5	9 Moyenne de 3	10,50 Moyenne de 3,5	11,25 Moyenne de 3,75	12,75 Moyenne de 4,25	13,50 Moyenne de 4,5
Éléments requis avec GOE base minimum	1 simple saut 1 combinaison 2 simples sauts 1 pirouette	1Lo ou 1F ou 1Lz 1 combinaison de 2 simples sauts 1 pirouette	1A 1 combinaison de 2 simples sauts avec 1Lz ou 1F 1 pirouette	1 double saut à l'exception du 2S	1 combinaison avec 1 double saut en 2 ^{ème} position	2 sauts doubles en combinaison ou séquence	2 Lz en solo, combinaison ou séquence	1 double axel en solo
Prix de la validation	40.-	40.-	50.-	60.-	60.-	80.-	100.-	100.-

Tests ARP : Saison 2024-2025

Exemples de programmes permettant d'obtenir les tests romands saison 24-25.

Les exemples ne sont pas à prendre à la lettre, mais ils illustrent ce qui peut permettre de réussir les différents tests romands

1) Test 7^{ème}, uniquement en catégorie Acier

Obtenir des GOE base ou plus : 1 simple solo sur 2, 1 combinaison sur 2 et 1 pirouette sur 2 → 4,2

Test de 7^{ème} classe pour la catégorie Acier

1S	0,4
1Lo+1T	0,9
1W+1W+SEQ	0,6
1Lo	0,5
USpA	0,6
USpA	0,6
ChSqA	0,8
Total	4,4
	si tous les éléments obtiennent des GOE O

2) Test de 6^{ème}, mêmes éléments demandés en Cuivre et en Inter-bronze, la différence de points provient du passage des pirouettes et du pas du niveau A au niveau B, et un saut de plus donc on a automatiquement plus de points → 4,8 et 6,0

Test de 6^{ème} pour la catégorie Cuivre →4,8

1F	0,5
1Lz+1T	1,0
1F+1T	0,9
1Lo	0,5
USpA	0,6
SSpA	0,7
ChSqA	0,8
Total	5
	si tous les éléments obtiennent des GOE O

Test de 6^{ème} pour la catégorie Inter-bronze →6,0

1F	0,5
1Lz+1T	1,0
1Lo+1T	0,9
1S	0,4
1W	0,3
USpB	1,0
SSpB	1,1
ChSqB	1,0
Total	6,2
	si tous les éléments obtiennent des GOE O

- 3) Test de 5^{ème} ARP, mêmes éléments demandés en Inter-bronze et en Sport de Masse I, la différence de points provient du passage de la ChSqB à un StSqB, on gagne 0,5 points → 8 et 8,5

Test de 5^{ème} classe avec un programme Inter-bronze →8

1A	1,1
1Lz+1T	1,0
1F+1Lo	1,0
1S	0,4
1A	1,1
CoSpB	1,5
SSpB	1,1
ChSqB	1,0
Total	8,2 si tous les éléments obtiennent des GOE O

Test de 5^{ème} classe avec un programme Sport de Masse I →8,5

1A	1,1
1Lz+1T	1,0
1F+1Lo	1,0
1S	0,4
1A	1,1
CoSpB	1,5
SSpB	1,1
StSqB	1,5
Total	8,7 si tous les éléments obtiennent des GOE O

- 4) Test de 4^{ème} basic ARP avec un programme Sport de Masse I →12

1A +1A +Seq	2,2
2S	1,3
2T	1,3
2T	1,3
1Lz+1T	1,0
CSSp1	1,9
CCoSpB	1,7
StSqB	1,5
Total	12,2 si tous les éléments obtiennent des GOE O

5) Test de 4^{ème} advanced ARP avec un programme Sport de Masse I → 13,8

2S	1,3
1A+2T	2,4
CCoSp1	2
CSSp2	2,3
1 Lz	0,6
2Lo	1,7
1A+2T	2,4
StSqB	1,5
Total	14,2 si tous les éléments obtiennent des GOE O

Test de 4^{ème} advanced ARP avec un programme Young Novice et Juvenile, le score demandé est élevé de 1,5 en fonction du passage de Stsq à ChSq et de l'ajout d'une boîte saut pour 1,7 point et la perte de point avec le FCSp de 0,7 → 16,2 points

2S	1,3
1A+2T	2,4
CCoSp1	2
FCSp B	1,6
1 Lz	0,6
2Lo	1,7
1A+2T	2,4
ChSq1	3,0
2Lo	1,7
Total	16,7 si tous les éléments obtiennent des GOE O

6) Test de 3^{ème} ARP, correspond à un test entre l'argent basic et l'argent advanced SIS, ce test est nécessaire pour les advanced Novice U16 pour être classées aux championnats romands.

Programme 3'00 vérification advanced novice → 20 points

2S	1,3
2 Lo	1,7
2F	1,8
2Lo +2T	3,0
2F+2T +1A +Seq	4,2
1A	1,1
FCSp1	1,9
CCoSp2	2,5
ChSq1	3
Total	20,5 si tous les éléments obtiennent des GOE O

- 7) Test 2^{ème} ARP, correspond à un niveau Inter-Or basic tenant compte du nombre de sauts et de pirouettes dans le programme du patineur, sans avoir besoin de réaliser le 2A

Programme 3'00, vérification Advanced novice → 22,8 points

2Lz	2,1
2F	1,8
2Lo	1,7
2 Lz+2T	3,4
2F+2T +1A +SEQ	4,2
2Lo	1,7
FCSp2	2,3
CCoSp3	3,0
ChSq1	3
Total	23,2 si tous les éléments obtiennent des GOE O

Programme 3'30, vérification Junior. Ils ont un saut de plus (2S= 1,3) et une pirouette de plus (pirouette une position L3 → 2,6) → 26,7 points

2Lz	2,1
2F	1,8
2Lo	1,7
2 Lz+2T	3,4
2F+2T +1A +SEQ	4,2
2Lo	1,7
FCSp2	2,3
CCoSp3	3,0
ChSq1	3
2S	1,3
CSSp3	2,6
Total	27,1 si tous les éléments obtiennent des GOE O

- 8) Test 1^{ère} classe --- 3 niveaux

Test d'Or avec un programme advanced novice / Test d'Or avec un programme junior / Test d'or avec un programme Senior

Programme court 2'20: Test d'Or avec un programme advanced novice →19 points

2A	3,3
3 T	4,2
2Lz+2T	=2,1+1,3 = 3,4
SSp3	2,10
CCoSp3	3,0
StSq3	3,30
Total	19,3 si tous les éléments obtiennent des GOE O

Programme court 2'40: Test d'Or avec un programme Junior → 21,5 points

2A	3,3
2F	1,8
3T+2T	=4,20 +1,3=5,5
FCSp3	2,3
SSp3	2,10
CCoSp4	3,5
StSq 3	3,30
Total	21,8 si tous les éléments obtiennent des GOE O

Programme court 2'40: Test d'or avec un programme Senior →24 points

2A	3,3
3S	4,30
3T+2T	=4,20 +1,3=5,50
FCSp3	2,3
SSp3	2,10
CCoSp4	3,5
StSq 3	3,30
Total	24,3 si tous les éléments obtiennent des GOE O