



Tests de l'Association romande de patinage Saison 2025-2026

Les tests ARP s'obtiennent exclusivement au moyen d'un programme en compétition quel que soit le niveau de test. 8 niveaux de tests sont prévus : 7^{ème}, 6^{ème}, 5^{ème}, 4^{ème} basic, 4^{ème} advanced, 3^{ème}, 2^{ème}, 1^{ère}.

Les tests romands minimaux sont obligatoires pour concourir en filière Romande.

Il est possible de participer aux 3 « Swiss Cups » de Romandie avec les tests SIS uniquement. Lors de l'Open ARP, qui permettra d'obtenir les champions romands 2026, seuls les patineurs avec le test obligatoire peuvent prétendre être classés.

Pour participer à une compétition à partir des catégories « Acier », chaque patineur d'un club romand doit avoir une licence romande validée et en accord avec sa licence SIS. Selon les statuts de la Swiss Ice Skating (II MEMBRES article 15), tout club doit être affilié à une association régionale. La licence romande atteste de cette affiliation.

Rappel des prix : activation 30.- jusqu'au 15 septembre, puis 45.-

La perte de la licence revient à 20.-

La licence ARP doit être présentée lors de l'Open ARP et du Trophée romand.

Pour obtenir un test ARP en compétition niveau 7, 6, 5, il faut satisfaire aux critères :

- réussite d'un saut en solo, d'une combinaison de sauts, d'une pirouette.
- obtenir un total minimal en TES
- obtenir un total minimal pour les composantes auprès de la majorité des juges.

A partir des 4^{ème}, les critères sont les suivants pour tous les patineurs :

- réussite d'un saut et **d'une pirouette**
- obtenir un total minimal en TES (- bonus)
- obtenir un total minimal pour les composantes auprès de la majorité des juges.

Les tests doivent être réussis dans l'ordre (7^{ème}, 6^{ème}, 5^{ème}, ...).

Pour le niveau 4^{ème}, il est possible de valider la 4^{ème} ARP Advanced sans avoir la 4^{ème} Basic, mais tous les patineurs peuvent demander une validation de la 4^{ème} ARP Basic.

Un patineur ne peut valider qu'un seul test ARP par compétition en respectant l'ordre des tests romands.

Toutefois, il est possible de valider un test ARP et un test SIS lors d'une même compétition à la condition suivante :

Avant la compétition, le patineur doit avoir rempli toutes les conditions pour se présenter à un test ARP dont il désire demander la validation.

Les demandes de validation des tests romands doivent être faites par le président technique du club dans un délai d'un mois après la compétition.

La demande est à envoyer à l'adresse testarp@patinageromand.ch avec le formulaire de validation d'un test à disposition sur le site de l'ARP.

La liste des tests réussis pour la saison est publiée sur le site de l'ARP. La liste est mise à jour régulièrement.

Si le test est validé (le club du patineur est informé au plus vite), le patineur doit payer la validation sur le compte de l'ARP: IBAN CH10 0900 0000 1000 4479 6.

Dès que la validation est payée, le responsable du club inscrit la réussite dans la licence (date de la compétition).

Si le patineur doit changer de catégorie, le club du patineur en est informé lors de la validation du test. Le changement sera inscrit dans le document « Liste des membres compétition 2025-2026 ».

Les paiements doivent impérativement avoir été effectués avant l'assemblée générale, faute de quoi la réussite du test est annulée.

Critères pour l'obtention d'un test ARP en compétition

Tous les critères ci-dessous doivent être remplis.

- Avoir participé à une compétition reconnue par l'ARP pour valider des tests
Soit en Suisse romande :
 - 1) les compétitions régionales sans possibilité de valider des tests SIS
 - 2) les compétitions régionales avec possibilité de valider des tests SIS
 - 3) Les Swiss cups pour les patineurs de la filière « performance », « romande » et les catégories Sport de masse qui permettent de valider des tests.

Dans le reste de la Suisse :

- 1) Les Swiss Cup filière performance et les catégories pour valider des tests
 - 2) Les Championnats Suisses
- La compétition doit être jugée avec l'ISU Judging System avec vidéo replay (exception possible pour les catégories Sans Test).
 - Les fonctionnaires (jury et membres du panel technique) permettant la validation doivent être conformes aux exigences de chaque niveau (selon tableau ci-dessous).

- **Les éléments requis doivent recevoir des GOE base ou positifs auprès de la majorité des juges, soit 2 sur 3 juges (compétitions régionales et filière Sport de Masse lors des Swiss Cup) et 3 sur 5 juges (filière Sport de Performance lors des Swiss Cup). Si 4 juges, il faut 3 juges qui valident le test, pour que celui-ci soit réussi.**
- Les sauts peuvent être validés en solo, en combinaison ou en séquence. Toutefois une boîte ne permet de valider qu'un élément.
- Le score technique demandé ne tiendra pas compte des points bonus.

Quelques situations qui sortent du parcours habituel :

- Lorsque le niveau Suisse obtenu est plus élevé que le niveau romand, une solution sera trouvée pour rattraper le test manquant, lors de la prochaine compétition. Il suffit de prendre contact avec la commission technique qui vous indiquera les objectifs à atteindre dans le futur programme.
- Pour des patineurs arrivant de l'étranger ou d'une autre région de la Suisse, les tests débutent par l'obtention du test nécessaire pour la catégorie du patineur. A nouveau, merci de présenter le dossier à la commission technique de l'ARP.
(Pour les sans test, départ à la 7^{ème} ou 6^{ème}, pour les inter-bronze départ à la 5^{ème}, pour les bronze, les young novice et juvenile, départ à la 4^{ème}, pour les advanced novice départ à la 3^{ème}, pour les Juniors et mixed age départ à la 2^{ème}, pour les Senior départ avec la 1^{ère} ARP)
- Comme annoncé plus haut, les tests se font tous dans l'ordre de la 7^{ème} à la 1^{ère}.
- Si le patineur a le niveau, Il est possible de débiter tout de suite au niveau Cuivre. Il est nécessaire d'informer la commission technique de la situation. Dans ce cas, le patineur tentera de valider une 6^{ème} ARP, s'il n'y arrive pas, il ira en Acier à la compétition suivante, pour effectuer le parcours habituel.

La 4^{ème} Basic n'est pas obligatoire.

Pour tous les cas non prévus, renseignez-vous auprès de la commission technique.

Qualifications minimales des fonctionnaires lors des compétitions régionales de l'ARP

Préparation de la compétition par un calculateur de niveau d) minimum reconnu par le comité ARP

Data/cutter sur la liste SIS ou ayant participé à un cours ARP.

Test	Jury de 3 juges : au moins 2 clubs différents <i>Jury de 5 juges : au moins 3 clubs différents</i>	Panel technique : au moins 2 clubs différents
7 ^{ème} ARP	1 juge 1 ^{ère} classe 2 juges 2 ^{ème} classe	Dans le panel il doit y avoir minimum un membre A, et 2 membres d)
6 ^{ème} ARP	1 juge 1 ^{ère} classe 2 juges 2 ^{ème} classe	Dans le panel il doit y avoir minimum un membre A, et 2 membres d)
5 ^{ème} ARP	1 juge national 1 juge candidat 1 ^{ère} classe 1 juge 2 ^{ème} classe	Dans le panel il doit y avoir minimum un membre A, et 2 membres d)
4 ^{ème} ARP basic et advanced	2 juges nationaux 1 juge candidat 1 ^{ère} classe <i>Si 5 juges</i> <i>2 nationaux, 2 x candidats 1^{ère} classe et un 2^{ème} classe</i>	Dans le panel il doit y avoir minimum 2 membres e) et un d)
3 ^{ème} ARP	2 juges nationaux 1 juge candidat 1 ^{ère} classe <i>ou</i> <i>2 nationaux, 1 1^{ère} classe et 1 candidat 1^{ère} classe</i>	Dans le panel il doit y avoir minimum 2 membres e) et un d)
2 ^{ème} ARP	3 juges nationaux <i>ou</i> <i>3 nationaux, 1 1^{ère} classe et 1 candidat 1^{ère} classe</i>	Dans le panel il doit y avoir minimum 2 membres e) et un d)
1 ^{ère} ARP	3 juges nationaux <i>ou</i> <i>3 nationaux, 1 1^{ère} classe et 1 candidat 1^{ère} classe</i>	Dans le panel il doit y avoir minimum 2 membres e) et un d)

Pour les cas non prévus ci-dessus, la commission technique est habilitée à accepter ou non les jurys et panels proposés.

Un TS international peut prendre la place d'un TC

Critères de réussite des tests ARP – Saison 2025-2026

Test	7ème	6ème	5ème	4ème basic	4ème advanced	3ème	2ème	1ère
Contenu du programme	Programme libre Basic Novice ISU adapté pour ARP	Programme libre Basic Novice ISU adapté ARP	Programme libre Basic Novice ISU adapté ARP Intermediate Novice ISU	Programme libre Intermediate Novice ISU Advanced Novice ISU	Programme libre Intermediate Novice ISU Advanced Novice ISU	Programme libre Advanced Novice ISU Junior ISU	Programme libre Advanced Novice ISU Junior ISU	Programme court Advanced Novice ISU Junior ISU Senior ISU
Durée	2'00 +/-10 sec	2'00 +/-10 sec 2'30 +/-10 sec	2'30 +/-10 sec 3'00 +/-10 sec	3'00 +/-10 sec	3'00 +/-10 sec	3'00 +/-10 sec 3'30 +/-10 sec	3'00 +/-10 sec 3'30 +/-10 sec	2'20 +/-10 sec 2'40 +/-10 sec
Catégories permettant la validation du test	Acier Facteur comp : 1,0	Cuivre Poussin Facteur comp : 1,0 Inter-bronze Benjamin Facteur comp : 1,1	Inter-bronze Benjamin Facteur comp : 1,1 Bronze Sport de Masse I	Bronze Avenir Minime Sport de Masse I, II Inter-argent SIS Argent 3'00 Young Novice Juvenile Advanced novice	Bronze Avenir Minime Inter-argent SIS, Inter-argent ARP Sport de Masse I, II Argent 3'00 Young Novice Juvenile Advanced novice	Sport de masse II Sport de Masse IIIa) Novice ARP Young Novice Juvenile Advanced Novice Argent 3'00 Argent 3'30 Inter-Or	Young Novice Juvenile Advanced Novice Argent ARP Sport de masse II Sport de Masse IIIa) Mixed Age ARP Sport de masse III b) Junior	Young Novice Juvenile Advanced Novice Junior Mixed Age Senior
Total des éléments techniques (sans les bonus)	4,2	Avec un 2'00 4,8 Avec un 2'30 6,0	Avec un 2'30 8,0 Avec un 3'00 Intermediate Novice ISU 9,0	Avec un 3'00 Intermediate Novice : 12,0 Avec un 3'00 Advanced Novice ISU 15,0	Avec un 3'00 Intermediate Novice : 13,8 Avec un 3'00 Advanced Novice ISU 16,8	Avec un 3'00 Advanced Novice ISU 19 Avec un 3'30 Junior ISU 23	Avec un 3'00 Advanced Novice ISU 22,0 Avec un 3'30 Junior 26	Avec un 2'20 Advanced Novice ISU 19 Avec un 2'40 Junior ISU 21,5 Avec un 2'40 Senior ISU 24
Total « brut » des composantes Pour la majorité des juges	4,5 Moyenne de 1,50	5,25 Moyenne de 1,75	6,75 Moyenne de 2,25	8,25 Moyenne de 2,75	9 Moyenne de 3,00	10,50 Moyenne de 3,50	12,00 Moyenne de 4,0	12,75 Moyenne de 4,25
Eléments requis avec GOE base minimum	1 simple saut 1 combinaison 2 simples sauts 1 pirouette	1Lo ou 1F ou 1Lz 1 combinaison de 2 simples sauts 1 pirouette	1A 1 combinaison de 2 sauts avec soit Lutz, soit Flip 1 pirouette	1 double saut à choix 1 pirouette	1 combinaison avec 1 double saut en 2 ^{ème} position 1 pirouette	2 sauts doubles en combinaison ou séquence 1 pirouette	2Lz en solo, combinaison ou séquence 1 pirouette	2A en solo 1 pirouette
Prix de la validation	40.-	40.-	50.-	60.-	60.-	80.-	100.-	100.-