



Règlements des catégories Saison 2026-2027 (PROVISOIRE)

Les compétitions en Suisse romande seront de 3 types :

1) Compétitions régionales sans possibilité de valider des tests SIS :

Catégories présentes possibles : jusqu'à 24 participants les catégories ne sont pas sous-divisées

- Fer A, Fer B, Fer adulte, Nickel A, Nickel B, Nickel adulte
- Acier A, Acier B, Acier Adulte / Cuivre A, Cuivre B, Cuivre Adulte / Inter-bronze A / Inter-bronze B / **Inter-Bronze Adulte** / Bronze A / Bronze B / Inter-argent SIS / Argent 3' / Argent 3'30 / Inter-Or
- Poussin / Benjamin / Avenir / Minime / Inter-Argent ARP / Novice ARP / Argent ARP / Mixed Age ARP
- Young Novice free / Juvenile free / Advanced Novice free / Junior free / Mixed Age free / Senior free
- si demande : Young Novice short / Juvenile short / Advanced Novice short / Junior short / Mixed Age short / Senior short

2) Compétitions régionales avec possibilité de valider des tests SIS :

On retrouve les mêmes catégories que lors des compétitions régionales qui ne permettent pas de valider des tests SIS

En plus

- Sport de Masse I / Sport de Masse II / Sport de Masse IIIb) / Sport de Masse IV (à partir de 24 participantes pour une catégorie l'organisateur doit subdiviser en sous-catégories par tirage au sort ou par âge)

3) Swiss Cup avec possibilité de valider des tests SIS :

- Young Novice / Juvenile / Advanced Novice / Junior / Mixed Age / Senior (à partir de 48 participantes pour une catégorie l'organisateur doit subdiviser en sous-catégories par tirage au sort)

- Sport de Masse I / Sport de Masse II / Sport de Masse IIIb) / Sport de Masse IV (à partir de 24 participantes pour une catégorie, l'organisateur doit subdiviser en sous-catégories par tirage au sort ou par âge)

- possibilité de mettre les catégories romandes

RAPPEL IMPORTANT

SWISS CUP :

Les patineurs/couples ne peuvent être inscrits/participer qu'à cinq Swiss Cups par saison au maximum. **Cette règle concerne les catégories sport de masse ainsi que les catégories Swiss Ice Skating.**

COMPETITIONS SPORT DE MASSE avec validation de tests SIS

Les patineurs peuvent participer **au maximum à cinq compétitions régionales avec validation de tests de libre SIS** par saison, dont 4 en Suisse romande.

En cas de blessure, de changement de club, de désistement après la date limite d'inscription ou de toute autre situation empêchant la participation, il n'est pas possible d'inscrire le patineur à une autre compétition Swiss Cup ou à une compétition régionale avec tests SIS. Aucune exception ne sera accordée.

Les inscriptions doivent être effectuées exclusivement via le système de gestion des membres en ligne de Swiss Ice Skating.

En résumé :

- Chaque patineur dispose de **10 possibilités** au total pour tenter les tests suisses, dont **7 en Suisse romande**.
- Le retrait d'un patineur ou un changement de catégorie **avant la clôture des inscriptions** peut être effectué directement par le club dans VVA.
- Un changement de catégorie **après la clôture des inscriptions** est possible uniquement jusqu'au tirage au sort des compétitions. La demande doit alors être adressée au secrétariat de Swiss Ice Skating (SIS).

CLASSEMENT DES PATINEURS ROMANDS SAISON 26-27

Un classement des patineurs par catégorie pour les filières « performance » et « romande » est établi tout au long de la saison en tenant compte des scores totaux de chaque compétition effectuée en Suisse.

Les podiums des championnats romands des catégories « Junior » et « Senior » tiendront compte de ce classement.

Les 8 meilleurs de chaque catégorie de la filière romande pourront prendre part au championnat romand de janvier 2027 aux Trois-Chêne.

Liste des compétitions permettant d'obtenir un personal best pour la participation aux championnats romands de la filière romande :
New season Cup / Coupe d'Erguël / Coupe du Rhône / Coupe des Franches Montagnes / Coupe de Tramelan / Coupe d'Ajoie

Catégories Régionales : les catégories du Sport de base de la Suisse Romande

Important : Aucun test SIS ne peut être obtenu dans ces catégories

Catégorie	Âge requis	Test minimum	Test autorisé	Test ARP que l'on peut obtenir	Type de programme
Acier A	Né(e) dès le 01.07.18	Aucun ARP et SIS	Aucun ARP et SIS Dès que l'on a une 7 ^{ème} ARP on passe en Poussin ou Cuivre A en fonction de l'âge	7 ^{ème} ARP	2'00 +/-10 sec Coefficient des composantes : 1,0 Basic Novice adapté ARP Level A
Acier B	Né(e) avant le 01.07.18	Aucun ARP et SIS	Aucun ARP et SIS Dès que l'on a une 7 ^{ème} ARP on passe en Cuivre A ou Cuivre B en fonction de l'âge	7 ^{ème} ARP	2'00 +/-10 sec Coefficient des composantes : 1,0 Basic Novice adapté ARP Level A
Acier Adulte	Né(e) avant le 1.07.10	Aucun ARP et SIS	Aucun ARP et SIS Dès que l'on a une 7 ^{ème} ARP on passe en Cuivre Adulte	7 ^{ème} ARP	2'00 +/-10 sec Coefficient des composantes : 1,0 Basic Novice adapté ARP Level A
Cuivre A	Né(e) dès le 01.07.16 et le 30.06.18	7 ^{ème} ARP	7 ^{ème} et 6 ^{ème} ARP Aucun SIS	6 ^{ème} ARP	2'00 +/-10 sec Coefficient des composantes : 1,0 Basic Novice adapté ARP Level A
Cuivre B	Né(e) avant le 01.07.16	7 ^{ème} ARP	7 ^{ème} et 6 ^{ème} ARP Aucun SIS	6 ^{ème} ARP	2'00 +/-10 sec Coefficient des composantes : 1,0 Basic Novice adapté ARP Level A
Cuivre Adulte	Né(e) avant le 1.07.10	7 ^{ème} ARP	7 ^{ème} et 6 ^{ème} ARP Aucun SIS	6 ^{ème} ARP	2'00 +/-10 sec Coefficient des composantes : 1,0 Basic Novice adapté ARP Level A
Inter-bronze A	Né(e) entre le 01.07.12 et le 30.06.16 Ou plus jeune pour obtenir une 6 ^{ème} ARP pour passer en Benjamin	6 ^{ème} SIS	6 ^{ème} SIS et 5 ^{ème} ARP	5 ^{ème} ARP Rattrapage possible de 6 ^{ème} ARP	2'30 +/-10 sec Coefficient des composantes : 1,1 Basic Novice adapté ARP Level B
Inter-bronze B	Né(e) avant le 01.07.12	6 ^{ème} SIS	6 ^{ème} SIS et 5 ^{ème} ARP	5 ^{ème} ARP Rattrapage possible de 6 ^{ème} ARP	2'30 +/-10 sec Coefficient des composantes : 1,1 Basic Novice adapté ARP Level B
Inter-bronze Adulte	Né(e) avant le 1.07.10	6 ^{ème} ARP, il n'est pas nécessaire d'avoir une 6 ^{ème} SIS	6 ^{ème} SIS et 5 ^{ème} ARP	5 ^{ème} ARP Rattrapage possible de 6 ^{ème} ARP	2'30 +/-10 sec Coefficient des composantes : 1,1 Basic Novice adapté ARP Level B
Bronze A	Né(e) entre le 01.07.10 et le 30.06.12 Ou plus jeune pour rattraper une 5 ^{ème} ARP pour aller en Avenir ou Minime	5 ^{ème} SIS	5 ^{ème} SIS et 5 ^{ème} ARP Dès que l'on a une 4 ^{ème} ARP on doit passer en Inter-argent ARP	4 ^{ème} ARP basic et/ou 4 ^{ème} ARP advanced Rattrapage possible de 5 ^{ème} ARP	2'30 +/-10 sec Coefficient des composantes : Intermediate Novice ISU Level max 2

Bronze B	Né(e) avant le 01.07.10	5 ^{ème} SIS	5 ^{ème} SIS et 5 ^{ème} ARP Dès que l'on a une 4 ^{ème} ARP on doit passer en Inter-argent ARP	4 ^{ème} ARP basic et/ou 4 ^{ème} ARP advanced Rattrapage possible de 5 ^{ème} ARP	2'30 +/-10 sec Coefficient des composantes : Intermediate Novice ISU Level max 2
Inter-argent SIS	Né(e) avant le 01.07.10	4 ^{ème} SIS basic ou advanced Sans 4 ^{ème} ARP basic ou advanced	4 ^{ème} SIS basic ou advanced, Dès que l'on a une 4 ^{ème} ARP on doit passer en Novice ARP	4 ^{ème} ARP basic et/ou 4 ^{ème} ARP advanced	3'00 +/-10 sec Coefficient des composantes : 2,13/ 2,4 Advanced Novice ISU Level max 3
Argent 3'	Né(e) avant le 01.07.10	3 ^{ème} SIS basic ou advanced Sans 3 ^{ème} ARP	3 ^{ème} SIS basic ou advanced, Dès que l'on a une 3 ^{ème} ARP on doit passer en Argent ARP	3 ^{ème} ARP	3'00 +/-10 sec Coefficient des composantes : 2,13/ 2,4 Advanced Novice ISU Level max 3
Argent 3'30	Né(e) avant le 01.07.10	3 ^{ème} SIS basic ou advanced Sans 3 ^{ème} ARP	3 ^{ème} SIS basic ou advanced Dès que l'on a une 3 ^{ème} ARP on doit passer en Mixed Age ARP	3 ^{ème} ARP	3'30 +/-10 sec Coefficient des composantes : 2,67/3,33 Junior ISU Level max 4
Inter-Or	Né(e) avant le 01.07.10	2 ^{ème} SIS basic ou advanced Sans 3 ^{ème} ARP	2 ^{ème} SIS basic ou advanced, Dès que l'on a une 3 ^{ème} ARP on doit passer en Mixed Age ARP	3 ^{ème} ARP	3'30 +/-10 sec Coefficient des composantes : 2,67/3,33 Junior ISU Level max 4

Compléments pour les catégories Acier, Cuivre, Poussin (catégories préparées sans vérification ISU, le TC et le juge-arbitre sont responsables du respect du règlement ARP)

- **Concernant les sauts : maximum 4 boîtes pour des sauts.**

Dans le but d'apprendre tous les simples sauts, voici les exigences proposées en Suisse Romande

1) Acier : les sauts autorisés sont 1W, 1S, 1T, 1Lo, **chaque élément de cette liste peut être exécuté 2 fois.**

2) Cuivre, Poussin : les sauts autorisés sont 1W, 1S, 1T, 1Lo, 1F, 1Lz. Parmi cette liste, **2 éléments peuvent être exécutés 2 fois.**

2 combinaisons de 2 sauts sont autorisées ou 1 combinaison de 2 sauts et 1 séquence de 2 sauts avec 1W en 2^{ème} position sont autorisés.

L'axel n'est pas autorisé.

L'euler n'est pas autorisé dans 1 combinaison ou séquence.

Pas de bonus accordé pour la présence des 6 types de sauts.

- **Concernant les ChSq : (level A)**

Dans le but de préparer les pas d'une 6^{ème} SIS, voici les éléments demandés dans l'élément ChSq

- 1) Acier : les mouvements chorégraphiques (2 au minimum) doivent être reliés par **des trois avant (pied droit et pied gauche)**
- 2) Cuivre, Poussin : les mouvements chorégraphiques doivent être reliés avec **des changements de carre avant et mohawk (pied droit et pied gauche)**

Le pas demandé est un **ChSq**. Par conséquent, la durée consacrée aux mouvements chorégraphiques doit être supérieure à celle des éléments techniques du test SIS de 6^e niveau. Surtout, tous les éléments présentés doivent être exécutés en harmonie avec la musique.

La séquence chorégraphique doit être clairement identifiable : son début et sa fin doivent être nettement visibles et elle doit utiliser une grande partie de la surface de glace.

Le **ChSq** ne recevra une **No Value (NV)** que si les exigences minimales ne sont pas respectées, à savoir :

Aciers : au moins **2 mouvements chorégraphiques** et **2 trois avant l'un sur le pied droit et l'autre sur le pied gauche**.

Cuivre et Poussin : au moins **2 mouvements chorégraphiques**, **1 changement de carre avant** et **1 mohawk**.

- **Concernant les pirouettes :**

Dans le but de travailler la qualité des positions de base, l'ARP propose les aménagements suivants :

- 1) Acier : on peut faire la même pirouette, soit 2 USp, 2 SSp, 2 CSp ou 1 USp et 1 SSp ou 1 USP et 1 CSp ou 1 SSp et 1 CSp.
- 2) Cuivre, Poussin : on doit avoir 2 pirouettes avec des abréviations différentes parmi USp, SSp, CSp et CoSp (2 ou 3 positions visibles)

Pour que la **CoSp (pirouette combinée)** soit reconnue, elle doit comporter **les trois positions de base** ou **deux positions de base, dont l'une avec une variation simple en position debout (USp)**.

L'objectif est de réaliser une pirouette qui reste centrée, avec des positions reconnues, clairement identifiables et bien tenues. Un bon équilibre entre les différentes positions de base est recherché.

Pour la validation des **tests ARP 7 et 6**, chaque pirouette doit comporter **un minimum de 5 rotations** afin de pouvoir être considérée comme réussie par le juge.

Compléments pour les catégories Inter-bronze, Benjamin (catégories préparées sans vérification ISU, le TC et le juge-arbitre sont responsables du respect du règlement ARP)

- **Concernant les sauts : max 5 boîtes pour les sauts**

L'ARP comme SIS, applique la règle ISU un saut simple et un saut double peuvent être exécuté au max 2 fois.

Le W est autorisé parmi les sauts en solos et/ou dans une séquence. L'axel n'est pas obligatoire.

Un euler est accepté par programme dans une combinaison ou une séquence. Il est **appelé** mais **n'est pas considéré comme un saut répertorié** et **n'est pas comptabilisé dans le nombre de sauts** de la combinaison ou de la séquence concernée.

Pas de bonus accordé pour la présence des 6 types de sauts.

- **Concernant les ChSq : (level B)**

Dans le but de préparer les pas d'une 5^{ème} SIS, voici les éléments demandés dans l'élément ChSq

Inter-bronze et Benjamin : les mouvements chorégraphiques (2 au minimum) et des changements de carre arrière pied droit et pied gauche et des trois arrière.

Le pas demandé est un **ChSq**. Par conséquent, la durée consacrée aux mouvements chorégraphiques doit être supérieure à celle des éléments techniques du test SIS de 6^e niveau. Surtout, tous les éléments présentés doivent être exécutés en harmonie avec la musique.

La séquence chorégraphique doit être clairement identifiable : son début et sa fin doivent être nettement visibles et elle doit utiliser une grande partie de la surface de glace.

Le **ChSq** ne recevra une **No Value (NV)** que si les exigences minimales ne sont pas respectées, à savoir :

Inter-bronze et Benjamin: au moins **2 mouvements chorégraphiques et 2 trois arrière et 2 changements de carre arrière**

- **Concernant les pirouettes :** L'ARP comme SIS applique la règle ISU. Il faut une pirouette une position avec ou sans changement de pied et une pirouette combinée avec ou sans changement de pied. Pour valider une 5^{ème} ARP, il faut minimum 5 tours pour les pirouettes une position et 5/5 pour les pirouettes avec changement de pied.

RAPPEL IMPORTANT

Les catégories « Acier », « Cuivre », « Poussin », « Inter-bronze », « Benjamin » se jugent avec **3 composantes**.

Catégories Romandes :

Important : Aucun test SIS ne peut être obtenu dans ces catégories

Les patineurs des catégories Avenir, Minime, Inter-argent ARP, Novice ARP doivent s'inscrire en Sport de Masse I pour pouvoir valider une 4^{ème} SIS basic et / ou advanced.

Les patineurs des catégories Novice ARP, Argent ARP doivent s'inscrire en Sport de Masse II pour pouvoir valider une 3^{ème} SIS basic ou advanced

Les patineurs des catégories Mixed Age ARP doivent s'inscrire en Sport de Masse IIb) pour pouvoir valider une 2^{ème} SIS basic ou advanced

Catégorie	Âge requis	Test minimum	Test autorisé	Test ARP que l'on peut obtenir	Type de programme
Poussin ARP	Né(e) dès le 01.07.18	7 ^{ème} ARP	6 ^{ème} SIS et 7 et 6 ^{ème} ARP	6 ^{ème} ARP	2'00 +/-10 sec Echauffement : 4 minutes Coefficient des composantes : 1,0 Basic Novice adapté ARP Level A
Benjamin ARP	Né(e) dès le 01.07.16	6 ^{ème} ARP Pas besoin d'avoir la 6 ^{ème} SIS	6 ^{ème} et 5 ^{ème} SIS et 5 ^{ème} ARP	5 ^{ème} ARP	2'30 +/-10 sec Echauffement : 4 minutes Coefficient des composantes : 1,1 Basic Novice adapté ARP Level B
Avenir ARP	Né(e) dès le 01.07.14	5 ^{ème} ARP	4 ^{ème} SIS basic et/ou advanced 4 ^{ème} ARP basic et advanced	4 ^{ème} ARP basic et advanced	2'30 +/-10 sec Echauffement : 4 minutes Coefficient des composantes : 1,7 /2,0 Intermediate Novice ISU Level max 2
Minime ARP	Né(e) entre le 01.07.12 et le 30.06.14	5 ^{ème} ARP	4 ^{ème} SIS basic et/ou advanced 4 ^{ème} ARP basic et advanced	4 ^{ème} ARP basic et advanced	2'30 +/-10 sec Echauffement : 4 minutes Coefficient des composantes : 1,7 /2,0 Intermediate Novice ISU Level max 2
Inter-argent ARP	Né(e) avant le 01.07.12	4 ^{ème} ARP basic ou advanced, mais sans 4 ^{ème} SIS	4 ^{ème} ARP basic et 4 ^{ème} ARP advanced Dès que l'on a une 4 ^{ème} SIS on doit passer en Novice ARP	4 ^{ème} ARP advanced	2'30 +/-10 sec Echauffement : 4 minutes Coefficient des composantes : 1,7 /2,0 Intermediate Novice ISU Level max 2
Novice ARP	Né(e) avant le 01.07.12	4 ^{ème} ARP basic ou advanced et 4 ^{ème} SIS basic ou advanced	4 ^{ème} SIS basic et/ou advanced 4 ^{ème} ARP basic et advanced Dès que l'on a une 3 ^{ème} ARP on doit passer en Argent ARP ou Mixed Age ARP	4 ^{ème} ARP advanced et 3 ^{ème} ARP	3'00 +/-10 sec Echauffement : 5 minutes Coefficient des composantes : 2,13/ 2,4 Advanced Novice ISU Level max 3 Bonus : Communication ISU 2770
Argent ARP	Né(e) avant le 01.07.12	3 ^{ème} ARP	3 ^{ème} SIS basic et/ou advanced 3 ^{ème} et 2 ^{ème} ARP	2 ^{ème} ARP	3'00 +/-10 sec Echauffement : 5 minutes Coefficient des composantes : 2,13/ 2,4 Advanced Novice ISU Level max 3 Bonus : Communication ISU 2770

Mixed Age ARP	Né(e) avant le 01.07.10	3 ^{ème} ARP	3 ^{ème} SIS basic et/ou advanced et/ou 2 ^{ème} SIS basic 3 ^{ème} et 2 ^{ème} ARP	2 ^{ème} ARP	3'30 +/-10 sec Echauffement : 6 minutes Coefficient des composantes : 2,67/3,33 Junior ISU Level max 4
---------------	-------------------------	----------------------	--	----------------------	--

Catégories de la filière performance

Catégorie	Âge requis	Test minimum	Test ARP obligatoire pour être classé au Champ. Romand	Test ARP que l'on peut obtenir	Type de programme
Young novice U12 40 participantes max au championnat Suisse Inscriptions sur VVA au 22.12.2026 Dernière Swiss Cup de qualification le 07.02.27	Née dès le 01.07.2014	4 ^{ème} SIS advanced	4 ^{ème} ARP advanced	4 ^{ème} ARP basic et/ou adv 3 ^{ème} ARP 2 ^{ème} ARP 1 ^{ère} ARP	2'20 +/-10 sec Echauffement : 4 minutes Coefficient composantes : 1,07/ 1,20 Advanced Novice ISU Level max 3 Bonus : Communication ISU 2770 3'00 +/-10 sec Echauffement : 5 minutes Coefficient composantes : 2,13/ 2,4 Advanced Novice ISU Level max 3 Bonus : Communication ISU 2770
Juvenile U14 40 participantes max au championnat Suisse Inscriptions sur VVA au 22.12.2026 Dernière Swiss Cup de qualification le 07.02.27	Née entre le 01.07.2012 et 30.06.2014 Né dès le 01.07.2012	4 ^{ème} SIS advanced	4 ^{ème} ARP advanced	4 ^{ème} ARP basic et/ou adv 3 ^{ème} ARP 2 ^{ème} ARP 1 ^{ère} ARP	2'20 +/-10 sec Echauffement : 4 minutes Coefficient composantes : 1,07/ 1,20 Advanced Novice ISU Level max 3 Bonus : Communication ISU 2770 3'00 +/-10 sec Echauffement: 5 minutes Coefficient composantes : 2,13/ 2,4 Advanced Novice ISU Level max 3 Bonus : Communication ISU 2770
Advanced Novice U 16 40 participantes max au championnat Suisse Inscriptions sur VVA au 22.12.2026 Dernière Swiss Cup de qualification le 07.02.27	Né(e) entre le 01.07.2010 et 30.06.2012	3 ^{ème} SIS advanced	3 ^{ème} ARP	3 ^{ème} ARP 2 ^{ème} ARP 1 ^{ère} ARP	2'20 +/-10 sec Echauffement : 4 min Coefficient composantes : 1,07/ 1,20 Advanced Novice ISU Level max 3 Bonus : Communication ISU 2770 3'00 +/-10 sec Echauffement : 5 minutes Coefficient composantes : 2,13/ 2,4 Advanced Novice ISU Level max 3 Bonus : Communication ISU 2770

Junior 20 participantes max au championnat Suisse Inscriptions sur VVA au 02.11.2026	Né(e) entre le 01.07.2007 et 30.06.2013	2 ^{ème} SIS advanced	2 ^{ème} ARP	2 ^{ème} ARP 1 ^{ère} ARP	2'40 +/-10 sec Echauffement : 6 minutes Coefficient composantes : 1,33/1,67 Junior ISU Level max 4 3'30 +/-10 sec Echauffement : 6 minutes Coefficient composantes : 2,67/3,33 Junior ISU Level max 4 Bonus : Communication ISU 2770
Senior TES minimal de 22 points au short des dames et de 26 points au short des messieurs Inscriptions sur VVA au 02.11.2026	Né(e) avant le 01.07.2009	1 ^{ère} SIS advanced	1 ^{ère} ARP	1 ^{ère} ARP	2'40 +/-10 sec Echauffement : 6 minutes Coefficient composantes : 1,33/1,67 Senior ISU Level max 4 4'00 +/-10 sec Echauffement : 6 minutes Coefficient composantes : 2,67/3,33 SeniorS ISU Level max 4 Bonus : Communication ISU 2770
Mixed Age 15 participantes à la finale Inscriptions sur VVA pour le 22.12.26 Dernière Swiss Cup de qualification le 26.01.27	Né(e) avant le 01.07.2010	2 ^{ème} SIS basic	2 ^{ème} ARP	2 ^{ème} ARP 1 ^{ère} ARP	2'40 +/-10 sec Echauffement : 6 minutes Coefficient composantes : 1,33/1,67 Junior ISU Level max 4 3'30 +/-10 sec Echauffement : 6 minutes Coefficient composantes : 2,67/3,33 Junior ISU Level max 4 Bonus : Communication ISU 2770

Participation des étrangers dans nos compétitions

Tout étranger membre d'un club ARP avec une licence SIS et ARP peut participer à nos compétitions de manière officielle pour autant qu'il soit détenteur d'un permis B ou C. Sinon, il **doit**, à n'importe quel niveau de la compétition, être classé en hors concours, pour autant que les organisateurs acceptent des hors concours.

Changement de catégorie jusqu'à 10 jours avant la compétition en fonction des tests réussis en cours de saison.

(Sauf pour les catégories Sport de Masse I, II, IIIb), IV lors des régionales avec tests ou Swiss Cup)

Il est possible de faire n'importe quel changement avant la clôture des inscriptions sur VVA, même si la compétition a été retirée de VVA avant la clôture officielle

Les réussites des tests ARP et SIS peuvent avoir une influence sur la catégorie du patineur même après le délai d'inscription à la compétition.

Tout responsable technique de club se doit d'annoncer à l'organisateur d'une compétition les réussites de tests de ces membres jusqu'à 10 jours avant la compétition. Certaines réussites vont entraîner un changement immédiat de catégorie.

Les tirages au sort pour l'ordre de départ des différentes catégories auront donc lieu une semaine avant la compétition.

Toute situation non prévue par le présent règlement devra être soumise au comité ARP, qui sera chargé de statuer sur le cas concerné.